



SCNC
2018

SCNC

SKILLS CANADA
NATIONAL COMPETITION

OCMT

OLYMPIADES CANADIENNES
DES MÉTIERS ET
DES TECHNOLOGIES


skillsCompétences
Canada
Edmonton2018

DESCRIPTION DE CONCOURS / CONTEST DESCRIPTION

TÔLERIE

SHEET METAL WORK

NIVEAUX POSTSECONDAIRE /
POST - SECONDARY



Table des matières

1. L'IMPORTANCE DES COMPÉTENCES ESSENTIELLES DANS LES MÉTIERS ET LES TECHNOLOGIES.....	3
2. INTRODUCTION.....	3
3. DESCRIPTION DU CONCOURS	4
4. ÉQUIPEMENT, MATÉRIEL, TENUE VESTIMENTAIRE.....	5
5. EXIGENCES RELATIVES À LA SÉCURITÉ	7
6. ÉVALUATION.....	7
7. RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES.....	8
8. MEMBRES DU COMITÉ TECHNIQUE NATIONAL.....	8

1. L'IMPORTANCE DES COMPÉTENCES ESSENTIELLES DANS LES MÉTIERS ET LES TECHNOLOGIES

Skills/Compétences Canada (SCC) travaille de concert avec Emploi et Développement social Canada à un projet de sensibilisation à l'importance des neuf compétences essentielles (CE) qui sont déterminantes pour réussir sur le marché du travail. Dans le cadre de cette initiative, les compétences essentielles à chaque métier et à chaque technologie ont été déterminées et incluses dans les descriptions de concours, les projets d'épreuve et les documents sur les projets. La prochaine étape du projet de sensibilisation est l'établissement d'un bulletin des CE pour les concurrents et les concurrentes aux Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Ce bulletin indique leur niveau de maîtrise actuel des CE selon leurs résultats aux Olympiades. Ainsi, les concurrents et les concurrentes sauront lesquelles des compétences essentielles à améliorer. Il est prévu de mettre pleinement en vigueur ce volet aux prochaines Olympiades canadiennes.

Voici les 9 compétences essentielles qui sont jugées les plus importantes sur le marché du travail :

¹Calcul, ²Communication orale, ³Travail d'équipe, ⁴Formation continue, ⁵Lecture, ⁶Rédaction, ⁷Capacité de raisonnement, ⁸Utilisation de documents, ⁹Compétences numériques.

Les compétences essentielles à votre domaine sont indiquées dans les sections 2.3 ou 3.2 de la Description de concours. Les trois principales compétences essentielles de votre domaine de compétition sont indiquées dans votre projet et dans tous les autres documents liés au projet.

2. INTRODUCTION

2.1 Description du domaine et des emplois connexes

<http://skillscompetencescanada.com/fr/carrieres/construction/ferblanterie-tolerie/>

2.2 But de l'épreuve

Donner aux concurrents et aux concurrentes l'occasion de montrer leurs compétences en ferblanterie-tôlerie.

2.3 Durée du concours

12 heures

2.4 Compétences et connaissances à évaluer

Compétences en traçage et en fabrication.

3. DESCRIPTION DU CONCOURS

3.1 Documents qui seront fournis et date à laquelle les concurrents et les concurrentes y auront accès.

DOCUMENT	DATE D’AFFICHAGE SUR LE SITE WEB
Projet d’épreuve (dessins orthographiques)	Janvier 2018

3.2 Tâches que les concurrents et les concurrentes pourraient avoir à effectuer durant l’épreuve.

Compétences en traçage⁷

- Traçage simple
- Triangulation à partir d’une vue en plan et triangulation à partir d’une vue latérale⁸
- Développement par lignes radiales à intersections simples pour les ouvertures parallèles
- Chapeaux carrés, polygones ou ronds
- T à angle droit
- Coudes et déviations ronds (sans réduction de diamètre sauf pour P.B–G.B)
- L’un ou l’autre des raccords rectangulaires suivants (tous les changements de taille doivent paraître sur la vue représentée)¹
 - Déviations, coudes, embranchements en Y, sorties

Méthodes de fixation et d’assemblage⁷ (choisies parmi les suivantes) :

- Rivets
 - Pop et pleins
- Vis à tôle
- Boulons et écrous
- Soudage
 - MIG et par points (par résistance)
- Joints agrafés (rainés)
- Joints simples et doubles
- Soudure par points pour joints à recouvrement
- Joints écrasés à l’aide du marteau (circulaires ou rectangulaires)
- Emboîtement G.B -P.B
- Agrafe Pittsburgh
- S et Clavette
- Joints en « T »
- Agrafe de coude
- Encoche à bord bordé

Compétences essentielles : ¹Calcul, ⁷Capacité de raisonnement (résolution de problèmes),

⁸Utilisation de documents

4. ÉQUIPEMENT, MATÉRIEL, TENUE VESTIMENTAIRE

4.1 Équipement et matériel fournis par Skills/Compétences Canada

- Soudeuses MIG avec fil 0,025 po; 25 % CO₂ / 75 % Argon (1 pour 4 personnes)
- Écrans de soudeur
- Table en métal pour le soudage et le meulage (1 pour 4 personnes)
- Masques de soudeur (1 pour 4 personnes)
- Contenant pour récupérer le métal de rebut
- Balais (2)
- Plieuse à tablier (1 pour tous les concurrents-es)
- Plieuse à tablier munie de doigts (1 pour tous les concurrents-es)
- Bigorne en forme d'entonnoir (2 pour tous les concurrents-es)
- Bigorne creuse à mandrin (2 pour tous les concurrents-es)
- Cisaille universelle (ébarbage, tournage, coudes, roulage de bord) (1 pour 2 concurrents)
- Rouleuse manuelle de 2 po x 36 po (1 pour tous les concurrents-es)
- Riveteuses manuelles
- Rivets Pop et fusil à riveter (2 pour tous les concurrents-es)
- Table de travail de 30 po x 72 (1 par concurrent-e)
- Support à bigornes (2 pour tous les concurrents-es)
- Acier laminé à froid, 20 - 16 jauges
- Fer galvanisé, 26 – 16 jauges
- Cuivre 16 onces ou feuille de laiton
- Brosse métallique
- Règles de 48 po
- Équerres de charpentier
- Pincés-étaux en C
- Pincés à becs pointus verrouillables
- Pincés-étaux
- Perceuses 20 V sans fil
- Meuleuse d'angle de 4½ po et disques abrasifs
- Disques de coupe
- Disques à lamelles
- Forets 3/16 po
- Forets 1/8 po
- Ruban à mesurer de 25 pi
- Pistolet à riveter

Remarque : Certaines pièces d'équipement énumérées ci-dessus pourraient ne pas être disponibles.

Les concurrents et les concurrentes devront utiliser le matériel et l'équipement fournis par SCC. Tout autre matériel ou équipement sera retiré de l'aire du concours.

4.2 Équipement et matériel que doivent apporter les concurrents et les concurrentes.

- Tournevis (ordinaires et Robertson)
- Cisaille aviation (coupe à gauche et à droite)
- Cisaille à coupe combinée
- Compas à pointes sèches (2)
- Pointes de compas à verge
- Trusquin
- Ruban à mesurer
- Pince à plier et à agraffer
- Pince-étau serre-joint en C (2 jeux)
- Pinces-étau ordinaires (2)
- Lime plate
- Marqueurs
- Lime semi-circulaire
- Règle de 30 cm (12 po)
- Pointeau
- Pointe à tracer
- Maillet
- Marteau de carrossier
- Marteau de ferblantier
- Rapporteur d'angles
- Clef à ouverture variable
- Scie à métaux
- Équerre combinée

Les outils manuels énumérés ici constituent l'ensemble de base recommandé. Les concurrents et les concurrentes peuvent apporter d'autres outils, mais certains outils spécialisés ou d'autres objets doivent être présentés pour approbation au Comité technique national.

4.3 Tenue vestimentaire obligatoire (fournie par les concurrents et les concurrentes)

- Vêtements de soudage appropriés (chemisier à manches longues et pantalon long)

5. EXIGENCES RELATIVES À LA SÉCURITÉ

5.1 Atelier sur la sécurité

À leur arrivée dans l'aire du concours, les concurrents et les concurrentes participeront à un atelier sur la sécurité. On s'attend à ce qu'ils travaillent d'une manière sécuritaire et qu'ils gardent l'aire de travail exempte de dangers pendant le concours. On pourrait demander à tout concurrent ou toute concurrente qui enfreindra une règle relative à la santé, à la sécurité ou à l'environnement de participer à un deuxième atelier, ce qui n'aura aucune incidence sur le temps qu'il ou elle aura pour réaliser l'épreuve.

5.2 Pièces d'équipement de protection individuelle (ÉPI) que doivent apporter les concurrents et les concurrentes.

- Souliers de sécurité approuvés CSA

5.3 Pièces d'équipement de protection individuelle (ÉPI) obligatoires que fournira Skills/Compétences Canada.

- Lunette de sécurité
- Protection de l'ouïe
- Masque facial

6. ÉVALUATION

6.1 Répartition des points

RÉPARTITION DES POINTS	/100
Mesures (éléments objectifs)	
Dimensions critiques	25
Traçage	15
Utilisation du matériel	5
Jugement (éléments subjectifs)	
Soudage MIG	10
Agrafes, rebords et fixations	30
Apparence générale	15

7. RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

7.1 Interprétation consécutive

Si des services d'interprétation consécutive seront nécessaires sur place, les bureaux provinciaux ou territoriaux doivent en aviser le Secrétariat national de Skills/Compétences Canada au moins un mois avant le concours, sinon l'obtention de ces services ne sera pas garantie.

7.2 Procédure de bris d'égalité de notes

En cas d'égalité, la personne ayant obtenu la note la plus élevée dans le volet « Apparence générale » sera déclarée gagnante. Si l'égalité est maintenue, la personne ayant obtenu la note la plus élevée dans le volet « Agrafes, rebords et fixations » sera déclarée gagnante. S'il y a une troisième égalité, la personne ayant obtenu la note la plus élevée dans le volet « Dimensions critiques » sera déclarée gagnante.

7.3 Modification du projet d'épreuve aux Olympiades

Lorsque le projet d'épreuve a été distribué aux concurrents et aux concurrentes avant le concours, le CTN peut modifier jusqu'à 30 % de la teneur du projet. Se reporter aux Règlements des concours des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies.

7.4 Règlements des concours

Se reporter aux [Règlements des concours](#) des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies.

8. MEMBRES DU COMITÉ TECHNIQUE NATIONAL

Organisme membre	Nom
Yukon	Nance Giordano
Manitoba	Bryan Lodge
Ontario	Jeffery Goheen
Nouveau-Brunswick	Paul Lavigne
Alberta	James Fehr
Colombie-Britannique	Jud Martell
Saskatchewan - Présidence	TJ King

Pour toute question au sujet du concours, veuillez faire parvenir un courriel à Marilou Leduc, au Secrétariat national de Skills/Compétences Canada, à mariloul@skillscanada.com.