



PROJET

Peinture automobile

NIVEAUX SECONDAIRE / POSTSECONDAIRE

PROJETS DE PEINTURE ET DE MASQUAGE

**Vous devez réaliser les deux tâches suivantes dans le délai indiqué.
Assurez-vous de bien gérer votre temps.**

- Le panneau préparé comporte un trou qui ne nécessite aucune autre réparation.
- Choisissez la bonne teinte de scellant, puis appliquez le produit sur la région du trou.
- Appliquez la peinture et l'enduit transparent selon les recommandations du fabricant.
- Remettez au juge la fiche des dégradés et la carte à vaporiser une fois le projet terminé.

Masquage

- Appliquez le ruban de masquage sur un côté du véhicule en vue de l'application de la couche de finition.
- TOUT le matériel que vous aurez utilisé pour l'étape du masquage doit être déposé dans le bac qui vous a été attribué. Vous perdrez des points si vous ne respectez pas cette consigne.
- Les panneaux suivants doivent être repeints :
 - Portière avant
 - Portière arrière
 - Custode

Aucune partie du véhicule ne doit être retirée durant le masquage.

Il est interdit d'utiliser une lame de rasoir sur le véhicule. Quiconque utilisera une lame de rasoir pour couper le matériau de masquage sur le véhicule obtiendra la note « 0 » pour cette tâche.

- Nettoyez votre aire de travail. •

Limite de temps pour cette tâche : **3 heures**

PROJETS DE PEINTURE ET DE MASQUAGE

Vous devez réaliser les deux tâches suivantes dans le délai indiqué. Assurez-vous de bien gérer votre temps.

Peinture

- Le panneau préparé comporte un trou qui ne nécessite aucune autre réparation.
- Choisissez la bonne teinte de scellant, puis appliquez le produit sur la région du trou.
- Appliquez la peinture et l'enduit transparent selon les recommandations du fabricant.
- Remettez au juge la fiche des dégradés et la carte à vaporiser une fois le projet terminé.

Masquage

- Appliquez le ruban de masquage sur un côté du véhicule en vue de l'application de la couche de finition.
- TOUT le matériel que vous aurez utilisé pour l'étape du masquage doit être déposé dans le bac qui vous a été attribué. Vous perdrez des points si vous ne respectez pas cette consigne.
- Les panneaux suivants doivent être repeints :
 - Portière avant
 - Portière arrière
 - Custode

Aucune partie du véhicule ne doit être retirée durant le masquage.

Il est interdit d'utiliser une lame de rasoir sur le véhicule. Quiconque utilisera une lame de rasoir pour couper le matériau de masquage sur le véhicule obtiendra la note « 0 » pour cette tâche.

- Nettoyez votre aire de travail. •

Limite de temps pour cette tâche : **3 heures**

PROJET DE POLISSAGE

- Vous devez retirer tous les défauts de surface qui se trouvent sur le panneau peint fourni.
- Une fois le polissage du panneau terminé, appliquez la pellicule de protection transparente.
- Appliquez la décalcomanie fournie conformément aux dimensions sur le panneau modèle*.
- *Un panneau modèle présentant le projet fini est fourni.

Consignes :

- Durant le polissage, vous devez demander aux juges de venir évaluer le travail que vous avez accompli avant de passer à l'étape suivante, selon la procédure recommandée par le fabricant. *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne montrez pas aux juges votre travail entre les étapes.

- Nettoyez votre aire de travail. •

Limite de temps pour cette tâche : **3 heures**

NUANÇAGE DES COULEURS — PROJET 1

- Vous devez créer une couleur unie en vous servant des colorants fournis, sans formule, pour qu'elle corresponde à la couleur n° 1.
- Vous disposez d'un maximum de 5 cartes à pulvériser pour créer la meilleure correspondance.
- Inscrivez vos étapes et progrès sur le nuancier et les feuilles fournis.

Consignes :

- Créez la couleur en vous servant des colorants fournis. Vous devez fournir la formule de la couleur que vous aurez créée.
- Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne soumettez pas la formule.
Soumettez au juge la couleur qui correspond le plus fidèlement à la couleur n° 1 ainsi que la formule à jour.

Limite de temps pour les deux tâches de nuançage de couleurs : 3 heures

- Nettoyez votre aire de travail. •

NUANÇAGE DES COULEURS — PROJET 2

- Vous devez créer une couleur qui correspond à la couleur n° 2 en vous servant de la peinture et du colorant fournis. On vous remettra une formule.
- Vous disposez d'un maximum de 5 cartes à pulvériser pour créer la meilleure correspondance.
- Inscrivez vos étapes et progrès sur le nuancier et les feuilles fournis.

Consignes :

- Utilisez le système de mélange de peinture pour que votre couleur corresponde à la couleur standard. Vous devez fournir une formule à jour pour votre nouvelle couleur.
- *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne soumettez pas la formule.
Soumettez au juge la couleur qui correspond le plus fidèlement à la couleur n° 2 ainsi que la formule à jour.

Limite de temps pour les deux tâches de nuancement de couleurs : 3 heures

- Nettoyez votre aire de travail. •.

PROJET DE PRÉPARATION

- On vous remet un panneau comportant des dommages mineurs. Vous devez le réparer, appliquer un apprêt et préparer la surface en vue de l'application de peinture.

Consignes :

- Avant de passer à une prochaine étape, vous devez demander aux juges de venir évaluer le travail accompli.
- *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne montrez pas aux juges votre travail entre les étapes de préparation.

- Nettoyez votre aire de travail. •

Limite de temps pour cette tâche : **3 heures**