



SCNC / OCMT
2022
VANCOUVER



VIRTUAL SECONDARY CATEGORY SCHEDULE
HORAIRE DU CONCOURS DE LA CATÉGORIE
DU SECONDAIRE EN MODE VIRTUELLE

**87 S - 3D Character Computer Animation (team of 2) / Animation informatisée 3D
(équipe de 2)**

Proctor Orientation

Orientation des surveillants

TIME (EDT) / HEURE (HAE)
On Zoom May 19 12:00 to 1:00 (EST) / 12h00 à 13h00 sur Zoom (HNE)

Competitor Orientation

Orientation pour les concurrents et concurrentes

TIME (EDT) / HEURE (HAE)
On Google Classroom (not live) May 25 between 9:00 am to 3:00 pm (PDT) / entre 9h00 et 15h00 sur Google Classroom (pas en directe) le 25 mai (HAP)

May 26 - Day 1

le 26 mai - Jour 1

TIME (PDT) / HEURE (HAP)	ACTIVITY / ACTIVITÉ
8:30 am / 8h30	Competitor Arrival / Arrivé des concurrent(e)s
12:00 / 12h00	Lunch / Dîner
3:30 pm / 15h30	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s

May 27 - Day 2

le 27 mai - Jour 2

TIME (PDT) / HEURE (HAP)	ACTIVITY / ACTIVITÉ
8:30 am / 8h30	Competitor Arrival / Arrivé des concurrent(e)s
12:00 pm / 12h00	Lunch / Dîner
3:30 pm / 15h30	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s

Due to unforeseeable COVID-19 regulations/uncertainties, competition documents are subject to change.

En raison des règlements imprévisibles et des incertitudes concernant la COVID-19, les documents relatifs aux concours pourraient être modifiés.