



PROJET D'ÉPREUVE
Peinture automobile

NIVEAU SECONDAIRE VIRTUEL

1 INTRODUCTION

L'objectif de l'épreuve est d'accomplir des procédures de finition et de préparation de surface courantes dans l'industrie sur divers substrats. Les concurrents et les concurrentes seront évalués en fonction de leur compréhension des termes et des procédures liées à la peinture automobile ainsi que de leur capacité à réaliser les tâches du métier de manière sécuritaire et professionnelle.

2 DESCRIPTION DU PROJET ET DES TÂCHES

2.1 PROJET DE PRÉPARATION

Vous recevrez une pièce légèrement endommagée. Vous devrez la réparer, l'apprêter et la préparer pour l'application de la peinture.

Instructions

- Durant la tâche, vous devrez montrer aux juges votre travail entre chaque étape de préparation.
- *Si vous ne montrez pas aux juges votre travail entre les étapes de préparation, vous risquez de perdre des points pour cette tâche.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 2 heures maximum

2.2 PROJET DE PEINTURE ET DE MASQUAGE

Vous devez réaliser les deux tâches suivantes dans le délai indiqué.
Assurez-vous de gérer votre temps en conséquence.

Paint

- Choisissez la bonne teinte de scellant, puis appliquez le produit sur le panneau préparé.
- Appliquez la peinture et la couche transparente selon les recommandations du fabricant.
- Remettez au juge la carte à vaporiser une fois le projet terminé.

Masquage

- Effectuez le masquage sur un côté du véhicule en vue de l'application de la couche de finition.
- TOUT le matériel que vous aurez utilisé durant l'étape du masquage doit être déposé dans le bac qui vous a été attribué. Vous perdrez des points si vous ne respectez pas cette instruction.
- Les panneaux qui doivent être repeints sont :
- Porte avant
- Porte arrière
- Panneau de custode

AUCUNE PARTIE DU VÉHICULE NE DOIT ÊTRE RETIRÉE DURANT LE MASQUAGE.

IL EST INTERDIT D'UTILISER UNE LAME DE RASOIR SUR LE VÉHICULE.

QUICONQUE UTILISERA UNE LAME DE RASOIR POUR COUPER LE MATÉRIAU DE MASQUAGE SUR LE VÉHICULE OBTIENDRA LA NOTE « 0 » POUR CETTE TÂCHE.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 4 heures maximum

2.3 PROJET DE MÉLANGE/DEUX TONS

Le panneau peint le jour 1 a été légèrement endommagé.
Vous devez effectuer une réparation par mélange/deux tons acceptable sur le panneau.

Instructions

- Choisissez une méthode de réparation appropriée pour le panneau endommagé. (réparation par mélange/deux tons)
- Vous devez appliquer une couleur et une couche transparente sur la partie endommagée, puis soit appliquer une deuxième couche transparente sur l'ensemble du panneau, soit effectuer un mélange de couche transparente.
- Durant la tâche, vous devrez montrer aux juges vos étapes de préparation.

Délai pour accomplir la tâche : 3 heures maximum

2.4 PROJET DE POLISSAGE

Vous devez éliminer tous les défauts de surface présents sur la peinture du panneau que vous avez peint.

Appliquez la décalcomanie fournie conformément aux dimensions indiquées.

Instructions

- *Durant le polissage, vous devrez demander aux juges de venir évaluer le travail que vous aurez accompli entre chaque étape, selon la procédure recommandée par le fabricant.
- *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne montrez pas aux juges votre travail entre les étapes.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 2 heures maximum

2.5 PROJET D'ÉVALUATION DE LA COULEUR

Visionnez la vidéo sur le processus de détermination de la couleur envoyée le Jour 1 du concours.

Vous devez remplir les fiches imprimées (fournies) de l'exercice de détermination de la couleur.

Une fois les fiches remplies, vous devez les numériser et les envoyer au CTN aux fins d'évaluation.

Instructions

- Une fois les fiches remplies, vous devez les numériser et les envoyer au CTN aux fins d'évaluation.

Délai pour accomplir la tâche : 1 heure maximum

