



SCNC / OCMT
2022
VANCOUVER



TEAM CANADA CATEGORY SCHEDULE
HORAIRE DU CONCOURS DE LA CATÉGORIE ÉQUIPE CANADA

Skill/Métier 50 - 3D Digital Game Art / Conception de jeux vidéo

May 25 Competitor Orientation

le 25 mai Orientation pour les concurrents et concurrentes

TIME/HEURE
<i>between 4:15 pm and 5:30 pm (same as PS) / entre 16h15 et 17h30 (comme pour le PS)</i>

May 25 - Day 1

le 25 mai - Jour 1

TIME/HEURE	ACTIVITY/ACTIVITÉ
N/A	Competitor Arrival/Arrivé des concurrent(e)s
N/A	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s

May 26 - Day 2

le 26 mai - Jour 2

TIME/HEURE	ACTIVITY/ACTIVITÉ
7:30	Competitor Arrival/Arrivé des concurrent(e)s
11:00 - 11:45	Lunch / Dîner
17:00	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s

May 27 - Day 3

le 27 mai - Jour 3

TIME/HEURE	ACTIVITY/ACTIVITÉ
7:45	Competitor Arrival/Arrivé des concurrent(e)s
11:00 - 11:45	Lunch / Dîner
17:00	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s