

POST-SECONDARY CATEGORY SCHEDULE
HORAIRE DU CONCOURS
DE LA CATÉGORIE DU POSTSECONDAIRE

50-3D Digital Game Art / Conception de jeux numériques 3D

Competitor Orientation

Orientation pour les concurrents et concurrentes

May 24

le 24 mai

4:30 PM – 5:45 PM / 16h30 à 17h45
RBC Convention Centre / Centre des congrès RBC

May 25 - Day 1

le 25 mai - Jour 1

TIME / HEURE	ACTIVITY / ACTIVITÉ.
9h00	Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es)
12h00 to/à 13h00	Lunch / Dîner
16h00	Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es)

May 26- Day 2

le 26 mai - Jour 2

TIME / HEURE	ACTIVITY / ACTIVITÉ.
9h00	Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es)
12h00 to/à 13h00	Lunch / Dîner
16h00	Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es)