



Projet: Modification de design et Modélisation Paramétrique (Jour 1AM)

Durée: 3 heures

Note: 25 points

Données:

Secondaire et Post-Secondaire

- Guide des annotations et des vues
- Dessins des composants de **Lightbar**

1 Tâche:

Créez ce qui suit:

Secondary and Post-Secondary

- 1.1 Complétez la table de configurations dans le dessin SCNC21-01-0001
- 1.2 En utilisant les dessins de détail fournis, recréez le **lightbar** avec les huit versions, comme détaillée dans la table de configurations
- 1.3 Dessins de détails et d'assemblage (8 Feuilles)
 - Une feuille pour chacune des huit configurations
 - Détaillée selon le guide des annotations et des vues
- 1.4 Utilisez votre gabarit format B de Compétences Canada pour la mise en page finale et les dessins de détail
- 1.5 Faites un rendu d'image visuellement attrayant de toutes les configurations de **lightbar**, exporté sous format .jpg
 - Laissez le rendu ouvert sur votre PC pour évaluation par le jury, jusqu'à la fin de la compétition

2 Output:

Secondaire et Post-Secondaire

- 2.1 Générez un seul fichier PDF de votre dessin final demandé dans les tâches spécifiées ci-dessus
- 2.2 Nommez votre fichier: ### Day1AM.pdf (### est votre numéro de concurrent unique.)
 - **Les fichiers utilisant des noms erronés seront pénalisés de 3 points par fichier**
- 2.3 Créez un rendu d'image visuellement attrayant de **lightbar** et exportez-le sous format .jpg avec une résolution de 1280 x 720

3 General:

- 3.1 Each task throughout the competition is independent from the others.

3.2 **N'INCLUEZ** aucune partie de votre nom, de votre école, de votre province / territoire dans les documents, ou lors de l'attribution des noms aux fichiers et dossiers soumis.

- Tout fichier ou dossier, identifié par une partie quelconque du nom, de l'école, de la province / territoire du concurrent, ne sera pas évalué par les jurys.

3.3 Lorsque vous avez fini de travailler un jour donné, ne fermez pas les fichiers de projet ou n'éteignez pas votre ordinateur, les jurys afficheront et donneront une note à votre travail à l'écran au besoin.

3.4 Demandez aux jurys avant de quitter la zone de compétition car ces derniers peuvent avoir besoin de votre aide pour accéder à votre travail.

4 Assessment:

Task 1.1 Table de configurations

- En utilisant les **formules mathématiques** dans les champs donnés de la table des configurations, remplissez les champs incomplets: 4 points

Task 1.2 Changement paramétrique

- Recréez toutes les pièces détaillées: 4 points
- Assemblez les pièces avec les liens paramétriques permettant de changer la forme et la taille du **lightbar** conformément à la table des configurations: 6 Points

Task 1.3 Assembly Detail Drawings

- Sélectionnez des annotations identifiables à partir des détails que vous créez en référence au guide des annotations et vues: 8 points

Task 1.5 Rendu de l'image visuellement attrayant de **light bars**

- Jugé en fonction de l'attrait visuel et de la conformité aux spécifications fournies : 3 points