



Projet d'épreuve

# Mode et création

NIVEAU SECONDAIRE

## **1 INTRODUCTION**

### **1.1 Objectif du défi**

Les concurrents et les concurrentes manipuleront le bloc de base pour une veste doublée comprenant un col et un revers, une fermeture à glissière et des manches montées pour inclure les éléments de conception requis (voir ci-dessous) et confectionneront une veste en sergé.

### **1.2 Durée du concours**

Les concurrents et les concurrentes doivent tenir compte de la durée de l'épreuve dans la planification des éléments de design. Le temps alloué pour terminer la veste est de 12 heures.

## **2 DESCRIPTION DU PROJET ET DES TÂCHES**

### **2.1 Avant le concours**

- Les concurrents et les concurrentes doivent réaliser un croquis en couleur de la veste qu'ils proposent de créer pour le concours. L'illustration doit mesurer 28 cm x 43 cm (11 po x 17 po) et ne doit pas être montée à l'avance. Elle sera montée sur le site de compétition. Des points seront déduits si l'illustration n'est pas soumise avant la séance d'orientation.
- Les concurrents et les concurrentes doivent utiliser le croquis sur papier filigrane qui est fourni sur le site Web de Skills/Compétences Canada pour réaliser le dessin technique du devant et du dos. Le dessin doit être réalisé directement sur le filigrane. Tous les dessins techniques (gros plans, etc.) doivent être réalisés sur une seule feuille. Les dessins techniques<sup>8</sup> doivent être réalisés au crayon et inclure un col et un revers, un système de fermeture avec une fermeture à glissière fonctionnelle visible sur le devant et des manches montées, conformément au bloc de base de la veste. Les dessins techniques ne doivent pas être en couleur. Des points seront déduits si le dessin technique n'est pas soumis avant la séance d'orientation.
- Les concurrents et les concurrentes sont encouragés à apporter un prototype de leur design (par exemple, un projet provincial) pour l'exposer pendant le concours.

### **2.2 Pendant le concours**

Les concurrents et les concurrentes recevront un bloc de veste. Il est **INTERDIT** de modifier les éléments obligatoires suivants du bloc de base pendant la réalisation du patron, et les dimensions finales doivent correspondre à celles du patron. Les instructions de coupe doivent être respectées pour les pièces suivantes :

- Tête de manche (AUCUNE modification du patron de la tête de manche)
- Forme de l'emmanchure
- Longueur d'épaule
- Col et revers
- Encolure
- Pièce du milieu devant incluant le système de fermeture avec fermeture à glissière
- La longueur de la veste ne doit pas dépasser 28 cm au-dessous de la taille.

**Les projets qui n'incluront pas tous les éléments obligatoires seront jugés incomplets et aucun point ne sera attribué pour les éléments manquants.<sup>5</sup>**

**2.3** Éléments de design (le degré de difficulté et l'exécution des éléments de design seront pris en compte dans l'évaluation)

- Du tissu sera fourni pour l'extérieur et la doublure. Les concurrents et les concurrentes doivent utiliser l'endroit du tissu comme indiqué (voir l'échantillon de tissu). Le tissu de doublure doit être utilisé uniquement pour l'intérieur du vêtement.
- Le design doit comprendre le transfert ou la transformation de TOUTES les pinces.
- Au début du Jour 1 du concours, un style de poche et une dimension seront tirés au sort. Il s'agira d'une poche à passepoil simple, d'une poche à passepoil double ou d'une poche appliquée d'une largeur de 12 ou 15 cm. Les concurrents et les concurrentes doivent incorporer deux poches symétriques de ce style dans leur design, en l'ajoutant à leur dessin technique, à leur patron et à leur vêtement. REMARQUE : Les poches doivent être identiques, mais leur position sur le vêtement peut être différente. Les concurrents et les concurrentes doivent respecter le tirage au sort. Les poches incorrectes ne seront pas considérées comme un détail de design supplémentaire. Cependant, des poches supplémentaires peuvent être incluses en tant que détail de design supplémentaire. Les poches obligatoires doivent être placées à l'extérieur de la veste. Si elles sont placées sur la manche, elles ne seront pas prises en compte dans l'évaluation de la manche.
- Le dessin technique mis à jour doit être soumis une heure après le début concours le Jour 1. Des points seront déduits si le vêtement final ne correspond pas au dessin technique.

- À la fin du Jour 1, les concurrents et les concurrentes doivent soumettre les pièces de leur patron de poche et les poches confectionnées aux fins d'évaluation.
- Les concurrents et les concurrentes doivent incorporer deux des éléments de design suivants sur **le corps de la veste** (\*\*les éléments de design ajoutés aux manches seront pris en compte dans l'évaluation des manches et ne pourront pas être considérés comme des éléments de design) : empiècement ou autres découpes, plis de marche ou fentes, pattes, ceinture, éléments donnant de l'ampleur (par ex. des plis, des fronces, des pinces plis), poches supplémentaires, etc. Les concurrents et les concurrentes détermineront leurs éléments de design (n° 1, n° 2 et éléments de design supplémentaires) pendant la séance d'orientation.
- Les concurrents et les concurrentes doivent aussi utiliser au moins deux types d'accessoires fournis : boutons-pression, rivets décoratifs, boucles de ceinture, etc. (Les accessoires définitifs seront annoncés en février 2024). Au moins un type d'accessoire doit être utilisé sur l'extérieur de la veste. Pendant la séance d'orientation, les concurrents et les concurrentes devront remplir un formulaire de commande d'accessoires. Aucun accessoire supplémentaire ne sera fourni après avoir soumis le formulaire de commande.
- L'ourlet doit avoir une finition appropriée, selon les normes de l'industrie.

**2.4** Le bloc de la veste avec col et revers, système de fermeture avec fermeture à glissière sur le devant et manches montées comprend des valeurs de couture de 1,2 cm.<sup>5</sup>

- devant de la veste (2 pièces)
- dos de la veste
- dessus de col
- dessous de col
- haut de manche
- dessous de manche

### **3 MATÉRIEL**

#### **3.1 Matériel fourni par Skills/Compétences Canada**

Les concurrents et les concurrentes ont droit seulement aux articles indiqués dans la liste. Le croquis sur papier filigrane obligatoire pour le dessin technique se trouve sur le site Web.

Fournitures pour la veste

- 2,5 m de sergé tissé de poids moyen à léger et d'une largeur d'environ 147 cm
- 2 m de doublure
- 2 m d'entoilage
- Papier à patron
- Épaulettes et tête de manche
- Fermeture à glissière de 20 à 25 cm métallique, détachable et visible (tel que cela est indiqué dans le bloc de la veste). REMARQUE : la longueur peut varier légèrement en fonction de la disponibilité.
- Accessoires : Boutons-pression, rivets décoratifs, boucles de ceinture, etc. (Les accessoires définitifs seront annoncés en février 2024).
- Fil à coudre

Les échantillons de tissu et le bloc de la veste seront disponibles auprès des bureaux provinciaux et territoriaux de Skills/Compétences Canada d'ici février 2024. Veuillez communiquer avec votre bureau provincial ou territorial pour obtenir toute mise à jour concernant le concours.



RÉDACTION



CRÉATIVITÉ ET INNOVATION



CALCUL