

**HORAIRE DU CONCOURS DE LA CATÉGORIE
DU NIVEAU POSTSECONDAIRE
POST-SECONDARY CATEGORY SCHEDULE**

50-3D Digital Game Art / Conception de jeux numériques 3D

**Orientation pour les concurrents et concurrentes
Competitor Orientation**

**Le 29 mai
May 29**

16h30 à 17h45 / 4:30 PM – 5:45 PM
Centre de Foires, ville de Québec / Québec City

**Le 30 mai - Jour 1
May 30 - Day 1**

HEURE / TIME	ACTIVITÉ / ACTIVITY
9h00	Arrivée des concurrents(es) / Competitor Arrival
12h00 to/à 13h00	Dîner / Lunch
16h00	Fin pour les concurrents(es) / Competitor Finish

**Le 31 mai - Jour 2
May 31- Day 2**

HEURE / TIME	ACTIVITÉ / ACTIVITY
9h00	Arrivée des concurrents(es) / Competitor Arrival
12h00 to/à 13h00	Dîner / Lunch
16h00	Fin pour les concurrents(es) / Competitor Finish