



OLYMPIADES CANADIENNES DES MÉTIERS ET DES TECHNOLOGIES (OCMT) 2025, à Regina

GUIDE VISUEL



TABLES DES MATIÈRES

À VOTRE ARRIVÉE.	4
LES PERSONNES QUE VOUS RENCONTREREZ.	6
PERSONNEL	6
BÉNÉVOLES	6
LA COMPÉTITION	7
COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) AUX OCMT	7
HEURES DE VISITE.	7
PENDANT VOS DÉPLACEMENTS.	8
ODEURS FORTES.	8
LUMIÈRES VIVES	8
BRUITS FORTS.	8
ESPACES ACHALANDÉS.	8
ESPACES DE TRANQUILITÉ.	8
LÉGENDES DU GUIDE SENSORIEL	9
PLAN DU SITE	10
REMP LISSEZ VOTRE PASSEPORT DES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) POUR GAGNER!	12
TOILETTES	13
AU SUJET DES AIRES DE CONCOURS	14
PENDANT LES OCMT.	15
KIOSQUES D'EXPOSANTS	16
ACTIVITÉS ESSAIE UN MÉTIER ET UNE TECHNOLOGIE.	17
CONSIGNES DE SÉCURITÉ.	18
ALARME S ET ANNONCES	18
PREMIERS SOINS/ÉLÈVES ÉGARÉS	18
PENDANT VOTRE VISITE	19
À VOTRE DÉPART	19
LISTE DE CONTRÔLE DES ACTIVITÉS	20

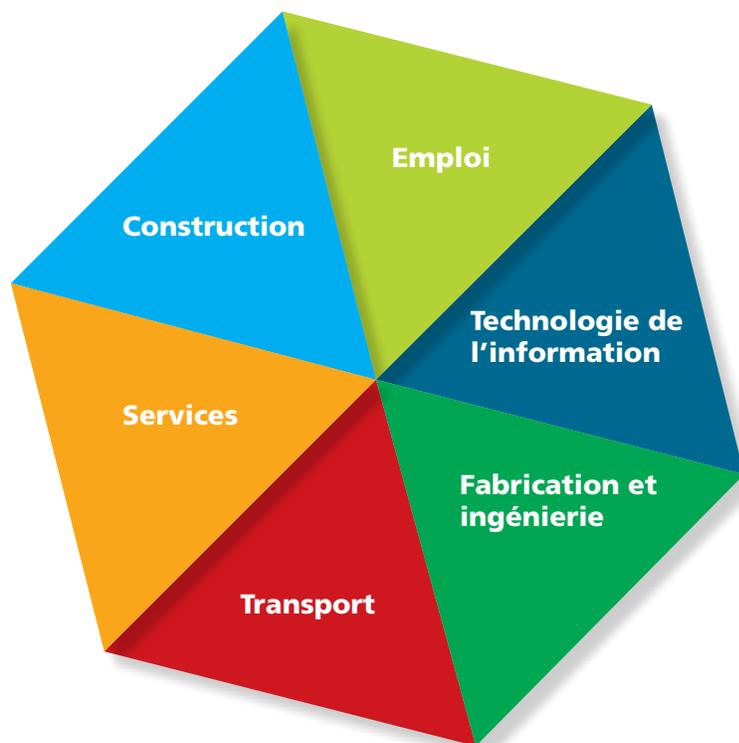
BIENVENUE!

Vous allez visiter les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies (OCMT) 2025.

Les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies sont la seule compétition nationale réunissant des élèves et des apprentis canadiens dans divers concours consacrés aux métiers et aux technologies. Chaque année, plus de 500 jeunes parmi les plus doués au pays viennent participer à plus de 40 concours des métiers spécialisés et des technologies.

Au cours de votre visite, vous verrez des carrières des métiers spécialisés et des technologies qui seront présentées de différentes manières.

- Vous pourrez observer chacun des six secteurs de compétition. Chaque secteur est signalé par une couleur particulière sur les panneaux de signalisation :



- Vous pourrez essayer un grand nombre d'activités et d'équipements dans le cadre des activités Essaie un métier et une technologie.
- Des experts de l'industrie vous présenteront leur métier ou leur technologie dans des kiosques d'exposant. Vous pourrez même poser des questions!

Vous pourrez également vous accorder une pause et vous asseoir durant votre visite. Des aires équipées de tables et de chaises sont prévues hors des principales zones de la compétition. Une salle de repos est également disponible. Notre personnel pourra vous orienter vers cette salle, qui est située dans le **vestiaire 16** du **bâtiment AffinityPlex**.

Ceci est l'entrée menant aux OCMT. Vous entrerez par les portes d'entrée du Viterra International Trade Centre (VITC).



L'événement est entièrement gratuit, mais l'inscription est obligatoire. Si vous venez aux OCMT au sein de votre groupe scolaire, vous vous êtes déjà inscrit(e) à l'avance. Vous recevrez un bracelet vert une fois que vous aurez remis les formulaires de consentement au personnel ou aux bénévoles de SCC.

Si vous faites partie du public, rendez-vous au Bureau d'enregistrement, situé à l'entrée principale du VITC, pour savoir comment vous inscrire en ligne et remplir le formulaire de consentement. Ensuite vous recevrez un bracelet orange qui vous permettra d'accéder librement à toutes les activités et à la salle de la compétition.

LES PERSONNES QUE VOUS RENCONTREZ

PERSONNEL

Vous rencontrerez certains membres du personnel sur place. Ils porteront un **cordons noir** et un badge indiquant **Personnel de SCC**. Le personnel vous accueillera à votre arrivée.



BÉNÉVOLES

Vous remarquerez deux types de bénévoles.

Les bénévoles généraux porteront un **t-shirt rose**. Vous les verrez à l'entrée principale et à plusieurs endroits du bâtiment.

Les bénévoles chargés des groupes scolaires porteront un **t-shirt vert vif**. Vous les verrez à l'entrée principale et au terrain de stationnement.

Le personnel et les bénévoles peuvent :

- vous aider ou vous renseigner;
- vous orienter;
- vous accompagner dans un endroit plus calme;
- vous fournir une carte sensorielle.



LA COMPÉTITION

L'entrée principale est située au Viterra International Trade Centre (VITC).

Le bureau d'inscription des groupes scolaires se trouve à droite de l'entrée du VITC. Des membres du personnel seront présents pour répondre à toute question concernant votre visite. Vous pourrez également vous procurer un plan ou des fiches d'information.

COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) AUX OCMT

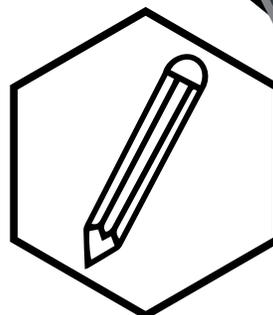
Chaque année, un thème met en lumière une des neuf Compétences pour réussir.

Cette année, il s'agit de la **rédaction**!

DES SACS À CORDON VERTS « COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR »

En entrant dans la salle, vous recevrez un sac à cordon vert « Compétences pour réussir ».

Le sac contient des renseignements et des éléments liés à votre visite, notamment le Passeport des COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR. Des détails sur le passeport et son fonctionnement se trouvent dans une autre section.



RÉDACTION



HEURES DE VISITE

Vous pouvez nous rendre visite à tout moment de 9 h à 16 h, les 29 et 30 mai.

Conseil: Si vous avez des sensibilités sensorielles, le moment le plus calme pour effectuer une visite est la fin de la journée.

Veuillez scanner le code QR pour obtenir plus de renseignements, notamment les dates et l'horaire.



PRENDANT VOS DÉPLACEMENTS

Votre carte contenant des renseignements sensoriels vous sera utile pour planifier votre itinéraire aux Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Chaque concours ou aire de concours est assorti d'icônes sensorielles, correspondant au métier ou à la technologie en question, destinées à informer le public.

À l'intérieur de chaque bâtiment, des panneaux ont été installés pour vous aider à vous orienter. Ils indiquent où se déroule chaque concours et les activités pratiquées dans chaque salle.

ODEURS FORTES

Les odeurs fortes peuvent incommoder les personnes sensibles aux odeurs. Elles proviennent de matériaux ou de produits chimiques (peintures, adhésifs/colles, fluides automobiles, parfums ou ingrédients de cuisine). Si vous êtes sensible aux odeurs, vous pouvez porter un masque pendant votre visite.

LUMIÈRES VIVES

Certains concours peuvent comporter des lumières vives ou clignotantes, en particulier le soudage, le briquetage, l'aménagement paysager, la carrosserie et les installations électriques. Si vous êtes sensible à la lumière, vous pouvez porter des lunettes de soleil pour visiter ces aires de concours.

BRUITS FORTS

Certains concours peuvent être très bruyants. Si vous êtes sensible au bruit, il est recommandé d'utiliser un équipement de réduction du bruit. Par exemple, la menuiserie, l'ébénisterie ou la robotique peuvent être des aires très bruyantes, ainsi que les activités populaires *Essaie un métier* et *une technologie*.

ESPACES ACHALANDÉS

Les couloirs des OCMT peuvent être très fréquentés. En plus des aires de repos, des espaces de tranquillité sont proposés à divers endroits pour faire une pause et éviter les foules.

ESPACES DE TRANQUILLITÉ

Si vous avez besoin de faire une pause ou de vous isoler, le personnel peut vous orienter vers la salle de repos prévue à cet effet, qui se trouve à dans le **vestiaire 16** de l'**AffinityPlex**.



LÉGENDES : GUIDE SENSORIEL

Des guides sensoriels sont prévus pour tous les domaines de compétition des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies (OCMT). Ils signalent les différentes expériences sensorielles auxquelles vous pouvez vous attendre aux OCMT en tant que participant ou visiteur. Pour l'utiliser, reportez-vous à la légende ci-dessous. Les visiteurs qui souhaitent se tenir à l'écart de ces stimuli peuvent se rendre dans la salle de repos, c'est-à-dire le vestiaire 16, sur le premier plancher du AffinityPlex.



BUSIER SPACES
ESPACES
ACHALANDÉS



LOUD NOISES
BRUITS FORTS



BRIGHT LIGHTS
LUMIÈRES VIVES



STRONGER SMELLS
ODEURS FORTES

CONSTRUCTION

- 10 Welding / Soudage   
- 15 Plumbing / Plomberie  
- 18 Electrical Installations / Installations électriques 
- 19 Industrial Control / Contrôle industriel
- 20 Bricklaying / Briquetage 
- 24 Cabinetmaking / Ébénisterie  
- 26 Carpentry / Charpenterie    
- 37 Landscape Gardening / Aménagement paysager 
- 38 Refrigeration and Air Conditioning / Réfrigération et climatisation   
- 43 Sheet Metal Work / Tôlerie   
- 52 Architectural Technology & Design / Dessin et technologie architecturale
- 55 Sprinkler Fitter / Mécanicien/Mécanicienne en protection-incendie   
- 81 Steamfitter/Pipefitter / Tuyauterie et montage de conduites de vapeur   

MANUFACTURING / FABRICATION

- 01 Industrial Mechanics / Mécanique industrielle 
- 03 Precision Machining / Techniques d'usinage 
- 04 Mechatronics / Mécatronique 
- 05 Mechanical Engineering CAD / Dessin industriel DAO
- 06 CNC Machining / Usinage CNC 
- 23 Mobile Robotics / Robotique mobile  

EMPLOYMENT / EMPLOYABILITÉ

- 83 Job Search / Recherche d'emploi 
- 84 Job Skill Demonstration / Présentation : aptitudes professionnelles 
- 85 Public Speaking / Communication orale
- 92 Workplace Safety / Sécurité sur le lieu de travail 

SERVICE / SERVICES

- 29 Hairstyling / Coiffure  
- 30 Aesthetics / Esthétique  
- 31 Fashion Technology / Mode et création  
- 32 Baking / Pâtisserie   
- 34 Cooking / Cuisine   

TRANSPORTATION / TRANSPORT

- 13 Autobody Repair / Carrosserie  
- 14 Aerospace Technology / Technologie aérospatiale  
- 33 Automobile Technology / Technologie de l'automobile  
- 36 Car Painting / Peinture automobile  
- 49 Heavy Vehicle Technology / Technologie de véhicules lourds  
- 53 Outdoor Power and Recreation Equipment / Mécanique de véhicules légers et d'équipement  

INFORMATION TECHNOLOGY / TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION

- D1 Cloud Computing / Services infonuagiques
- 08 IT Office Software Applications / TI – Applications de logiciels bureautiques
- 16 Electronics / Électronique
- 17 Web Technologies / Technologies du Web
- 39 IT – Network Systems Administration / TI – Administration de systèmes de réseaux
- 40 Graphic Design Technology / Infographie
- 50 3D Digital Game Art / Conception de jeux numériques 3D
- 54 Photography / Photographie
- 82 Video Production / Production vidéo
- 87 3D Character Computer Animation / Animation informatisée 3D
- 88 2D Character Computer Animation / Animation informatisée 2D

LEGEND / LÉGENDE

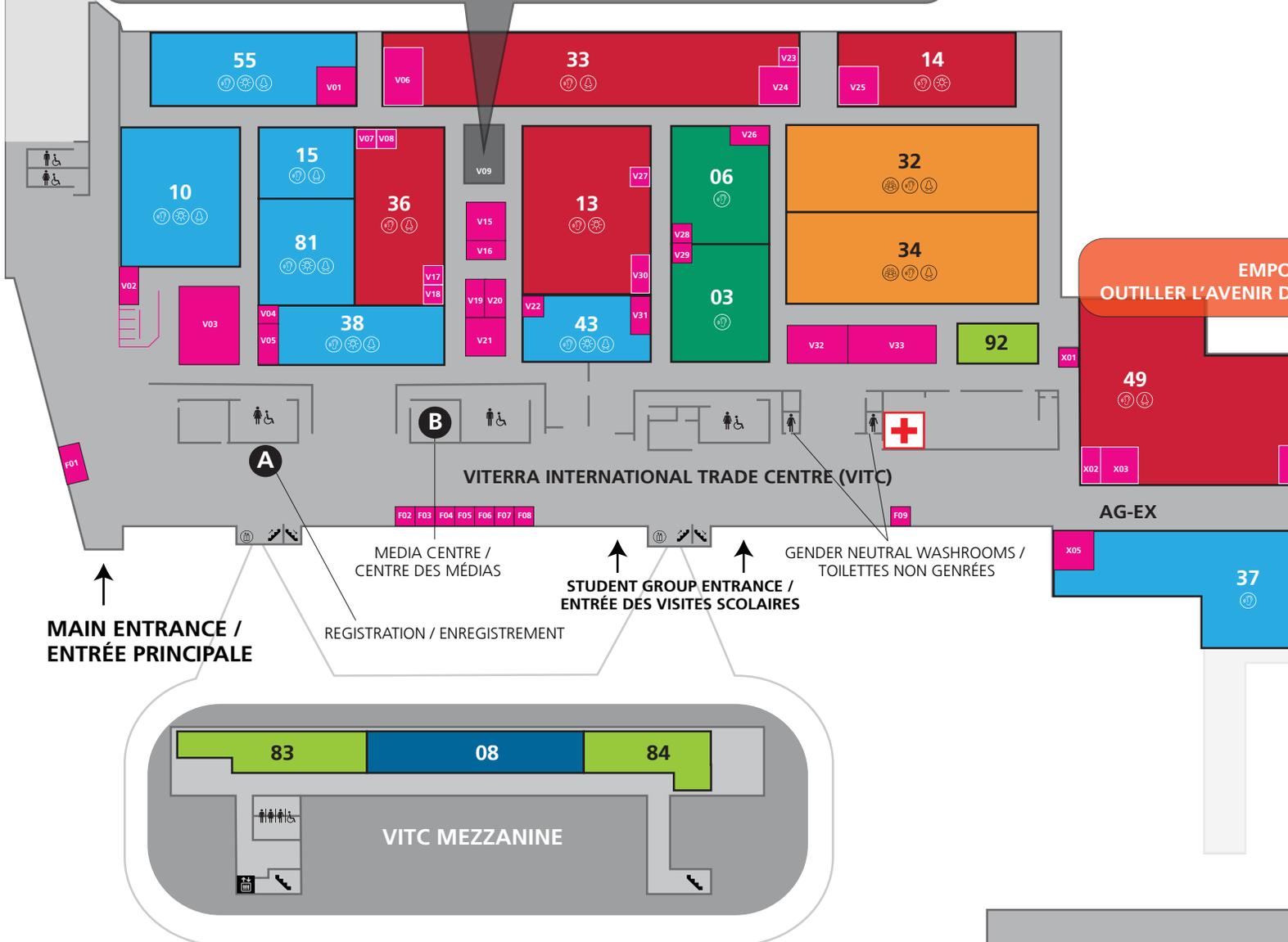
PARTNER AND EXHIBITOR ACTIVITIES! / ACTIVITÉS DES PARTENAIRES ET DES EXPOSANTS!

Try-A-Trade® and Technology Activities
Activités interactives Essaie un métier et une technologie

OTHER / AUTRES

- A** Registration / Enregistrement
- B** Media centre / Centre des médias
- C** Prayer room / Salle de prière
- D** Elder room / Salon des aînés
- E** Quiet room / Salle de repos
-  Hospitality Suite / Salon d'accueil
-  Live Stream / Diffusion en direct
-  First Aid / Premiers soins

SKILLS SHOWCASE: FEATURING FIRST NATIONS, INUIT, AND MÉTIS SKILLS
SALON DES COMPÉTENCES : DÉMONSTRATION DES PREMIÈRES NATIONS, INUIT ET MÉTIS



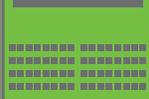
SENSORY GUIDE LEGEND / LÉGENDE : GUIDE SENSORIEL

-  BUSIER SPACES / ESPACES ACHALANDÉS
-  LOUD NOISES / BRUITS FORTS
-  BRIGHT LIGHTS / LUMIÈRES VIVES
-  STRONGER SMELLS / ODEURS FORTES



SKILLS FOR SUCCESS
COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR

STAGE / SCÈNE



NO ENTRY
PAS D'ENTRÉE

BRUNSWICK STEEL ARENA

EMPOWERING WOMEN IN TRADES
DES FEMMES DANS LES MÉTIERS SPÉCIALISÉS

BANNER HALL

PUBLIC LUNCH AREA /
ESPACE DÎNER POUR
LES VISITEURS

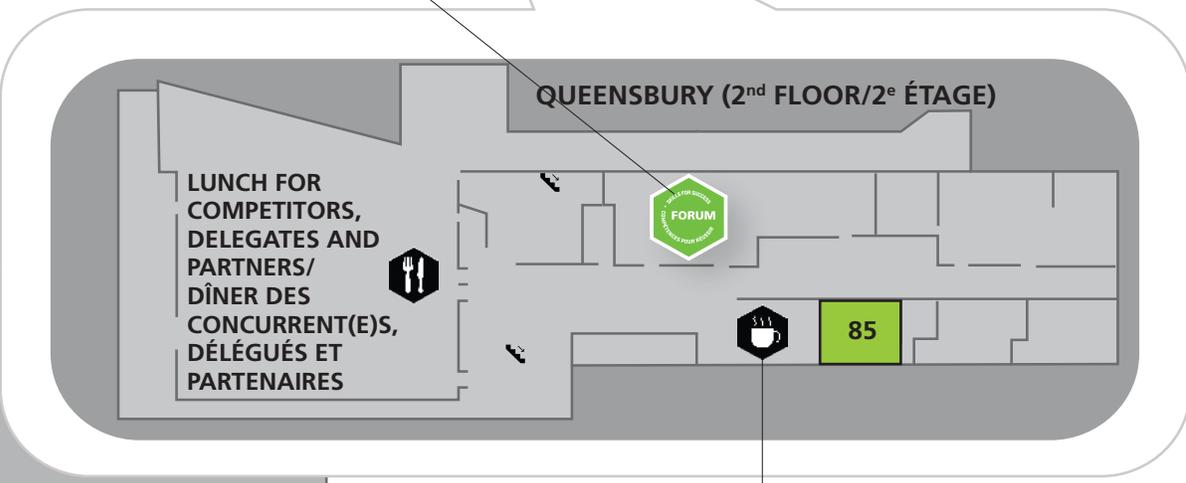


AFFINITYPLEX

QUIET ROOM / SALLE DE REPOS
ELDER ROOM / SALON DES AÎNÉS
PRAYER ROOM / SALLE DE PRIÈRE

SKILLS FOR SUCCESS FORUM /
FORUM DES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR

GO TO / VERS
BRANDT CENTER



QUEENSBURY (2ND FLOOR/2^E ÉTAGE)

LUNCH FOR
COMPETITORS,
DELEGATES AND
PARTNERS/
DÎNER DES
CONCURRENT(E)S,
DÉLÉGUÉS ET
PARTENAIRES



85

HOSPITALITY SUITE / SALON D'ACCUEIL

REMP LISSEZ VOTRE PASSEPORT DES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) POUR GAGNER!

Pendant votre visite, vous recevrez le **Passeport des CPR**, que vous devrez faire tamponner chaque fois que vous visiterez un kiosque d'exposant ou participerez à une activité. Essaie un métier et une technologie. Après avoir obtenu au moins cinq tampons, dirigez-vous vers le bureau d'information des groupes scolaires pour déposer votre passeport dans une boîte prévue à cet effet. N'oubliez pas de répondre aux questions du test de compétences et de fournir vos coordonnées pour participer au concours et courir la chance de gagner un prix!



TOILETTES

Des toilettes accessibles sont présentes dans chaque bâtiment accueillant les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Elles se trouvent dans les couloirs du Vitera International Trade Centre, de l'AG-EX et de l'AffinityPlex. Un **panneau sur le mur** vous indiquera leur emplacement.

Des toilettes accessibles non genrées sont indiquées par un panneau à l'extérieur. **Elles se trouvent dans le Vitera International Trade Centre, près du poste de premiers soins.** Consultez le plan du site des OCMT pour connaître leur emplacement exact.

Les toilettes sont équipées d'essuie-tout et d'un sèche-mains. Le fonctionnement de cet appareil peut surprendre et être bruyant. Vous pouvez demander à un membre du personnel ou à un bénévole de vous aider à trouver les toilettes.



AU SUJET DES AIRES DE CONCOURS

Les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies (OCMT) ont lieu chaque printemps dans une ville différente au Canada. C'est la première fois qu'elles se déroulent à Regina!

En visitant le lieu des OCMT, vous remarquerez des élèves et des apprentis en train de réaliser des projets liés à leur métier ou technologie. Chaque espace de compétition est appelé « aire de concours »; il est délimité par des cloisons en tube et en toile de trois pieds.

Chaque aire de concours est différente. Les concurrents et les concurrentes doivent se mesurer à d'autres élèves venant de l'ensemble du pays.

- Certains concours se déroulent dans des locaux dotés d'équipements particuliers (p. ex., charpenterie, aménagement paysager et soudage.)
- D'autres prévoient la manipulation d'aliments (p. ex., pâtisserie et cuisine)
- D'autres comportent la manipulation d'ordinateurs (p. ex., infographie).

Conseil : Si vous avez des sensibilités sensorielles, veuillez consulter le guide sensoriel figurant sur votre carte. Il vous indiquera les caractéristiques sensorielles de chaque aire de concours.



PENDANT LES OCMT

Pendant les OCMT, vous apercevrez des personnes, portant une chemise bleue, qui observent les concurrents et les concurrentes tout en prenant des notes.

Il s'agit de membres du Comité technique national. Ces personnes sont des juges chargés de noter les résultats des concours.

À la fin de la compétition, trois médailles (bronze, argent et or) sont décernées dans chaque domaine de compétition.

Les médailles sont remises lors de la cérémonie de clôture, après la compétition. Vous pouvez aussi voir les gagnants des concours que vous avez observés en suivant la diffusion en direct de la cérémonie de clôture sur la **chaîne YouTube** de SCC.



KIOSQUES D'EXPOSANTS

Les kiosques d'exposants se trouvent répartis dans plusieurs salles et halls. Vous y verrez un grand nombre de tables et de kiosques présentant diverses expositions. Il s'agit d'entreprises et d'employeurs qui représentent un large éventail de carrières des métiers spécialisés et des technologies. Certains kiosques proposent aux visiteurs de participer à des activités *Essaie un métier et une technologie*. Celles-ci sont expliquées dans la section suivante.

Les exposants se feront un plaisir de :

- vous expliquer les différentes carrières offertes dans leur secteur d'activité;
- vous décrire une activité *Essaie un métier et une technologie* et de vous inviter à l'essayer;
- répondre à vos questions sur leur profession;
- vous montrer différents équipements.

Certains kiosques offrent des articles gratuits, tels que des stylos, des autocollants et des épinglettes.

Vous êtes invité(e) à choisir des articles à emporter chez vous.

Conseil : Les kiosques d'exposants sont parfois des endroits très fréquentés, surtout en milieu de journée. Nous vous recommandons de les visiter plus tard dans l'après-midi.



ACTIVITÉS ESSAIE UN MÉTIER ET UNE TECHNOLOGIE

Pendant votre visite, vous serez invité(e) à participer à diverses activités Essaie un métier et une technologie, qui se dérouleront dans différents kiosques d'exposants, autour de l'aire de concours et dans les couloirs des bâtiments.

Dans une activité Essaie un métier et une technologie, vous pourrez faire fonctionner de l'équipement. Des experts présents dans le kiosque de chaque entreprise vous montreront son fonctionnement et son utilisation. Par leur conception sécuritaire, les activités Essaie un métier et une technologie seront accessibles à tous.

Voici quelques exemples d'activités :

- Un simulateur de peinture automobile;
- Un projet de charpenterie;
- Une activité de soudage virtuelle;
- Un projet de plomberie.

Conseil : Certaines activités Essaie un métier et une technologie sont proposées dans la même salle où se déroule un concours consacré à un métier ou une technologie connexe. Par conséquent, la salle pourrait être très bruyante et très achalandée.

Nous vous recommandons de consulter le plan du site, comportant des légendes sensorielles, avant de choisir une activité ou un itinéraire de visite. Vous pourriez visiter les aires bruyantes et très achalandées plus tard dans l'après-midi.



CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Lorsque vous observez les concours, il est important de respecter les consignes suivantes :

- Il est interdit de pénétrer dans une aire de concours;
- Il est interdit de toucher l'équipement situé dans une aire de concours pendant la compétition;
- Il est interdit de parler aux concurrents et aux concurrentes.

ALARMES ET ANNONCES

En cas d'évacuation, une alarme retentit et des lumières commencent à clignoter. Les pompiers, le service de sécurité ou un membre du personnel de SCC vous demanderont de sortir du bâtiment par la porte la plus proche et d'attendre à l'extérieur. Le personnel d'urgence désigné vous indiquera quand vous pourrez retourner à l'intérieur du bâtiment en toute sécurité.

PREMIERS SOINS

Un service de premiers soins est présent en permanence sur place. En cas d'urgence, il s'agit d'un kiosque situé dans le couloir du Viterra International Trade Centre, près du bâtiment AG-EX. Si vous ne pouvez pas vous y rendre, prévenez un membre du personnel ou un bénévole de SCC, qui demandera par radio à un membre du service de se rendre à vos côtés. Un poste de premiers soins est installé dans chaque aire de concours à l'intention des concurrents et des concurrentes, mais les responsables peuvent également vous aider.

ÉLÈVES ÉGARÉS

Tout élève ayant de la difficulté à retrouver son groupe et son professeur est prié de se rendre au bureau d'inscription des groupes scolaires, situé dans le Viterra International Trade Centre. C'est le lieu d'arrivée de tous les élèves.

Enseignants : Si vous avez perdu un de vos élèves, rendez-vous au bureau d'inscription des groupes scolaires.

Ceci est le point de rencontre des élèves qui se sont égarés et des enseignants.



PENDANT VOTRE VISITE

Une équipe d'enquêteurs de Quorus sera présente sur place.

Ils poseront des questions aux élèves sur leur expérience, leur connaissance des métiers spécialisés et des technologies, les Compétences pour réussir et d'autres sujets!

Vous n'êtes pas obligé(e) de participer à l'enquête, mais vos commentaires seraient très appréciés.

À VOTRE DÉPART

Avant de partir, n'oubliez pas de déposer votre Passeport des Compétences pour réussir au bureau d'inscription des groupes scolaires.

Vous quitterez le lieu des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies par les mêmes portes que vous avez franchies lors de votre arrivée.

Pour retrouver votre autobus, rendez-vous au même terrain de stationnement (D) où vous avez été déposé(e).

Nous espérons que vous avez apprécié votre visite!



LISTE DE CONTRÔLE DES ACTIVITÉS

NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR VISITÉ LES OLYMPIADES CANADIENNES DES MÉTIERS ET DES TECHNOLOGIES!

Pendant votre visite, avez-vous :

- ✓ Pris et utilisé une carte sensorielle?
- ✓ Visité ou observé la compétition dans une aire de concours?
- ✓ Accompli une activité Essaie un métier et une technologie?
- ✓ Visité le kiosque d'un exposant afin de poser des questions sur un secteur professionnel?

