



Projet

Peinture automobile

NIVEAUX SECONDAIRE et POSTSECONDAIRE

1 INTRODUCTION

L'objectif de l'épreuve est d'accomplir des procédures de retouche et de préparation de surface courantes dans l'industrie sur divers substrats. Les concurrents et les concurrentes seront évalués en fonction de leur compréhension des termes et des procédures liées à la peinture automobile ainsi que de leur capacité à réaliser les tâches du métier de manière sécuritaire et professionnelle.

2 DESCRIPTION DU PROJET ET DES TÂCHES

2.1 PROJET DE PEINTURE

Vous devrez appliquer la technique du fusionnement sur le panneau fourni. Examinez le panneau avant de commencer et indiquez tout dommage constaté à un juge.

- Le panneau préparé comporte une brûlure profonde qui ne nécessite aucune autre réparation.
- Choisissez la bonne teinte de scellant, puis appliquez le produit sur la zone de la brûlure profonde.
- Appliquez la peinture et l'enduit transparent selon les recommandations du fabricant.
- Remettez au juge la fiche des dégradés et la carte à vaporiser une fois le projet terminé.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 3 heures maximum

2.2 PRÉPARATION ET MASQUAGE

Vous devez accomplir deux tâches dans le délai imparti. Assurez-vous de gérer votre temps en conséquence.

Partie 1 : Préparation

- Vous recevez une pièce légèrement endommagée. Vous devez la réparer, l'apprêter localement et la préparer en vue de la peindre.
- Réparez le dommage et appliquez du mastic de finition.
- Apprêtez localement le dommage avec un apprêt.
 - STOP – montrez votre travail aux juges avant de passer à l'étape suivante.
- Le projet doit être poncé et préparé en vue de l'application de la couche de base.

Partie 2 : Masquage

- Masquez un côté du véhicule en vue de l'application de la couche de finition.
- Les panneaux nécessitant une retouche sont les suivants :
- Niveau secondaire
 - Porte avant
 - Porte arrière
- Niveau postsecondaire
 - Aile
 - Porte avant
 - Porte arrière
 - Panneau de custode

TOUT le matériel utilisé durant le processus de masquage doit être déposé dans le bac qui vous a été attribué. Toute infraction à cette règle entraînera la perte de points pour cette tâche.

AUCUNE PIÈCE DU VÉHICULE NE DOIT ÊTRE RETIRÉE DURANT LE MASQUAGE. IL EST INTERDIT D'UTILISER UNE LAME DE RASOIR SUR LE VÉHICULE (QUICONQUE UTILISERA UNE LAME DE RASOIR POUR COUPER LE MATÉRIAU DE MASQUAGE SUR LE VÉHICULE RECEVRA LA NOTE « 0 » POUR CETTE TÂCHE)

Nettoyez votre aire de travail
Délai pour accomplir la tâche : 3 heures maximum

2.3 PROJETS DE NUANÇAGE DES COULEURS

**Vous devez accomplir deux tâches dans le délai imparti.
Assurez-vous de gérer votre temps en conséquence.**

Partie 1 – Correspondance de couleur unie

Vous devez créer une couleur unie en vous servant des colorants fournis, sans formule, pour qu'elle corresponde à la couleur n° 1.

Vous disposez de 5 cartes au maximum à pulvériser pour créer la meilleure correspondance possible. Inscrivez vos étapes et progrès sur le nuancier et les feuilles fournis.

Instructions

- Créez la couleur en vous servant des colorants fournis. Vous devrez présenter la formule de la couleur que vous aurez créée.

- *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne présentez pas une formule.
- Présentez au juge la couleur qui correspond le plus fidèlement à la couleur n° 1 ainsi que la formule mise à jour.
- *REMARQUE* : La soutenabilité figure dans les critères de notation de ce projet; une utilisation excessive de produit entraînera une perte de points.

Partie 2 – Création d'une couleur métallique

Vous devez créer une couleur qui correspond à la couleur n° 2 en vous servant de la peinture et du colorant fournis.

Une formule vous sera fournie.

Vous disposez de 5 cartes au maximum à pulvériser pour créer la meilleure correspondance possible.

Inscrivez vos étapes et progrès sur le nuancier et les feuilles fournis.

Instructions

- Utilisez le système de mélange de peinture pour faire correspondre votre couleur à la couleur standard. Vous devez fournir une formule mise à jour pour votre nouvelle couleur.
- *Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne présentez pas une formule.
- Présentez au juge la couleur qui correspond le plus fidèlement à la couleur n° 2 ainsi que la formule mise à jour.

REMARQUE : La soutenabilité figure dans les critères de notation de ce projet; une utilisation excessive de produit entraînera une perte de points.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 3 heures maximum

2.4 PROJET DE POLISSAGE ET DE DÉCALCOMANIE

Vous devez éliminer tous les défauts de surface qui se trouvent sur le panneau peint qui vous a été fourni.

Vous devez apposer la décalcomanie fournie conformément aux dimensions indiquées sur le panneau modèle.

Instructions

*Durant le polissage, vous devrez demander aux juges de venir évaluer le travail que vous aurez accompli entre chaque étape, selon la procédure recommandée par le fabricant.

*Vous perdrez des points pour cette tâche si vous ne montrez pas aux juges votre travail accompli à chaque étape.

- Poncez tous les défauts
 - STOP – montrez votre travail aux juges.
- Polissez le panneau avec un composé de polissage.
- Apposez la décalcomanie selon la norme fournie.

Nettoyez votre aire de travail

Délai pour accomplir la tâche : 3 heures maximum

