



Projet

Mode et création

NIVEAU SECONDAIRE



1 INTRODUCTION

1. Objectif de l'épreuve

Les concurrents et les concurrentes confectionneront 2 vêtements :

- Confectionner un gilet doublé (pré-entoilé et pré-coupé) comprenant un col/revers, une poche passepoilée, une fermeture à glissière séparable au-devant et des fentes aux coutures latérales;
 - Créer, réaliser le patron, couper et coudre un pantalon pour le Printemps/Été comprenant une braguette, une bande de taille, des poches et des accessoires.
2. Durée du concours.

La durée totale du concours est de 12 heures. Le gilet doit être terminé et remis pour l'évaluation dans les 4 premières heures du concours. Les concurrents et les concurrentes seront autorisés à commencer leur pantalon seulement après avoir remis leur gilet. L'intégralité du pantalon (patron, placement et confection) doit être complété dans le temps restant (12 heures au total). Lors de la planification des détails de conception du pantalon, les concurrents et les concurrentes doivent prendre en considération le temps alloué pour la compétition.

2 DESCRIPTION DU PROJET ET DES TÂCHES

Avant le concours :

- Les concurrents et les concurrentes doivent réaliser une illustration en couleur de leur modèle de pantalon avec gilet, qu'ils proposent de créer pour le concours. L'illustration doit mesurer 28 cm x 43 cm (11 po x 17 po) et ne doit pas être montée à l'avance puisqu'elle sera montée sur les lieux de la compétition. Des points seront déduits si l'illustration n'est pas soumise à la séance d'orientation, avant le Jour 1 du concours.
- Les candidats doivent utiliser le croquis filigrané (Annexe 1) fourni sur le site de Skills/Compétences Canada pour réaliser un dessin technique de l'avant et du dos de leur pantalon. Le dessin doit être réalisé directement sur le croquis, et tous les détails (gros plans, etc.) doivent être réalisés sur une seule page de croquis filigrané. Les dessins doivent être faits au crayon, inclure une braguette et une bande de taille (conformément au bloc de base du pantalon), et ne doivent pas comprendre de couleur. Des points seront déduits si le dessin technique n'est pas soumis le Jour 1 du concours.
- Les concurrents et les concurrentes doivent également soumettre leurs plans de manipulation des pinces en utilisant le bloc à l'échelle ¼ fourni (annexe 2), le Jour 1 du concours.
- Les concurrents et les concurrentes sont encouragés à apporter un prototype de leur conception (p. ex., un projet provincial ou territorial) pour l'exposer pendant le concours.

Pendant le concours – **Jour 1**

Partie 1: GILET (maximum 4 heures)



- Les concurrents et les concurrentes confectionnent le gilet à partir des pièces de tissu et de doublure pré-entoilées et pré-coupées.
- Le patron du gilet comprend des valeurs de couture de 1 cm et les pièces suivantes :
 - Centre devant (droit et gauche)
 - Côté devant
 - Dos
 - Dessus de col
 - Dessous de col
 - Parementure devant
 - Parementure d'ourlet dos
 - Parementure d'ourlet devant
 - Passepoil de poche poitrine
 - Doublure devant
 - Doublure côté devant
 - Doublure dos
 - Doublure de poche
 - Sac de poche

Partie 2: PANTALON (temps restant après avoir remis le gilet)

- Les concurrents et les concurrentes commencent le patron, la coupe et la confection du **pantalon**.
- Le design du pantalon doit comprendre **l'utilisation** des **deux côtés du tissu**.
- À noter que la doublure est réservée à l'intérieur du pantalon seulement.

Pendant le concours – Jour 2

- Les concurrents et les concurrentes **terminent** et **soumettent le pantalon (maximum 5 heures)**.

À noter :

- Un bloc de base du pantalon sera fourni. Les concurrents **ne doivent pas modifier ni ajouter** aux **éléments obligatoires listés ci-dessous**. Le patron final et la confection doivent respecter les dimensions, les repères et les instructions de coupe du patron.



Éléments obligatoires:

- Bande de taille (pas de passants, pas de surpiqûres, etc.)
- Braguette avec surpiqûre
- Bouton, emplacement de la boutonnière et crochet de pantalon
**Les concurrents n'auront pas accès à une machine à boutonnières, mais doivent marquer l'emplacement de la boutonnière.*
- Longueur minimale : **18 cm sous le genou**

Tout projet manquant un ou plusieurs de ces éléments obligatoires sera considéré comme incomplet et aucun point ne sera attribué pour les éléments manquants.

- Le bloc de base du pantalon comprend des valeurs de couture de 1 cm et les pièces suivantes :
 1. Devant
 2. Dos
 3. Sous braguette
 4. Braguette
 5. Bande de taille
- La conception doit comprendre le transfert ou l'élimination de TOUTES les pinces.
- Les concurrents et les concurrentes doivent arriver le Jour 1 du concours avec le plan de manipulation des pinces terminé (annexe 2).

À noter:

- Au début du **Jour 1** de la compétition, un **style de poche obligatoire** (soit une poche **passespoilée** ou une poche **plaquée**) ainsi qu'une **mesure spécifique** pour l'**ouverture** de la poche (et non la taille totale) seront tirés au sort.
- Ces poches doivent être placées sur l'**extérieur** du pantalon.
- Les concurrents doivent incorporer **deux poches symétriques** de ce style dans leur design.
- Les poches doivent être identiques, mais leur position sur le vêtement peut varier.
- Les concurrents devront mettre à jour leur dessin technique, qui doit être soumis une heure après le début de la confection du pantalon le Jour 1. Des points seront perdus si le vêtement final ne correspond pas au dessin technique.
- Les concurrents doivent respecter le tirage au sort ; les poches incorrectes ne pourront pas être ajoutées comme détail de design supplémentaire.



- Il est interdit d'inclure un style de poche non tiré. (*Ex. : si les poches plaquées sont sélectionnées, le design ne peut pas inclure de poches passepoilées*). Des points seront retirés si les deux styles sont inclus.
- **Des poches supplémentaires d'un autre style** (ex. : poches insérées dans les coutures, ou des poches cavalières) ou des poches supplémentaires du style sélectionné peuvent être incluses comme détails de design supplémentaires.
- Les concurrents doivent inclure **deux des éléments de design suivants** sur le pantalon : empiècement ou autres découpes, plis de marche ou fentes, pattes, courroies, ampleur (p. ex. des plis, des fronces, des pinces plis), poches supplémentaires, etc.
- Les concurrents devront **identifier leurs éléments de design sur leur dessin technique (#1 et #2) avant le Jour 1** de la compétition.
- Les concurrents doivent également utiliser **au minimum trois types d'accessoires fournis** : boutons-pression, rivets décoratifs, boucles, ruban, fermetures à glissière supplémentaires, etc. (les options finales seront annoncées en février 2026).
- Tous les accessoires doivent être utilisés à l'extérieur du pantalon.
- Les concurrents devront remplir un formulaire de commande de fournitures lors de l'orientation.
- Aucun accessoire supplémentaire ne sera fourni après la soumission du bon de commande.
- Les accessoires seront évalués séparément des éléments de design/composants du pantalon.
- *Par exemple : si des accessoires sont intégrés aux poches ou autres éléments de design, ils ne compteront pas dans l'évaluation de la créativité, de la complexité ou de la construction de ces éléments, car ces aspects sont évalués dans la catégorie « accessoires ».*
- **La finition des ourlets** doit être conforme aux normes de l'industrie
- À la fin de la compétition, les concurrents doivent **soumettre toutes les pièces de patron du pantalon (y compris les pièces de patron des poches obligatoires qui seront évaluées)**. Les autres pièces de patron peuvent être utilisées uniquement à titre de référence lors de l'évaluation.

MATÉRIEL

Matériel fourni par Skills/Compétences Canada

Les concurrents et les concurrentes auront droit seulement aux articles indiqués dans la liste de fournitures.

Le croquis filigrané obligatoire pour le dessin technique se trouve sur le site Web.

Fournitures pour le pantalon

- Denim extensible de poids moyen : 2 m (environ 156 cm de large)
- Doublure : 0,5 m (environ 142 cm de large)
- Entoilage : 0,5 m (environ 150 cm de large)
- Papier à patron
- Fermeture glissière régulière: 19 cm
- Bouton de 1,2 mm
- Crochet de pantalon
- Boutons-pression, rivets décoratifs, boucles, ruban, fermetures à glissière supplémentaires, etc. (Les articles de mercerie définitifs seront annoncés en février 2026).
- Fil à coudre (2 couleurs)

Fournitures pour le gilet

- Pièces pré-entoilées et pré-coupées, et emplacement de la poche marqué
- Pièces de doublure pré-coupées
- Fermeture à glissière de 20,5 cm
- Fil à coudre

Échantillons de tissu, le bloc de base du pantalon et le patron du gilet disponibles via les bureaux provinciaux et territoriaux de Skills/Compétences Canada d'ici février 2026. Veuillez communiquer avec votre bureau provincial ou territorial pour obtenir toute mise à jour concernant le concours.



WRITING



CREATIVITY & INNOVATION



NUMERACY