



POST-SECONDARY CATEGORY SCHEDULE **HORAIRE**
DU CONCOURS
DE LA CATÉGORIE DU POSTSECONDAIRE

50-3D Digital Game Art / Conception de jeux numériques 3D

Competitor Orientation

Orientation pour les concurrents et concurrentes

May 27 *le*

27 mai

2:00 PM – 3:15 PM / <i>14h00 à 15h15</i>
Enercare Centre / <i>Enercare Centre</i>

May 28 - Day 1 *le*

28 mai - Jour 1

TIME / <i>HEURE</i>	ACTIVITY / <i>ACTIVITÉ.</i>
<i>9h00</i>	Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es)
<i>12h30 to/à 13h30</i>	Lunch / Dîner
<i>16h00</i>	Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es)

May 29- Day 2 *le*

29 mai - Jour 2

TIME / <i>HEURE</i>	ACTIVITY / <i>ACTIVITÉ.</i>
<i>9h00</i>	Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es)
<i>12h30 to/à 13h30</i>	Lunch / Dîner
<i>16h00</i>	Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es)