

# OLYMPIADES CANADIENNES DES MÉTIERS ET DES TECHNOLOGIES (OCMT) 2026, à Toronto

Le présent guide visuel est destiné aux visiteurs qui viennent pour la première fois aux OCMT et aux élèves ayant des sensibilités sensorielles pour les aider à préparer leur visite.



# **TABLES DES MATIÈRES**

<b>BIENVENUE</b> .....	<b>3</b>
<b>À VOTRE ARRIVÉE</b> .....	<b>4</b>
<b>LES PERSONNES QUE VOUS RENCONTREREZ</b> .....	<b>6</b>
<b>BÉNÉVOLES</b> .....	<b>6</b>
<b>LES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) AUX OCMT</b> .....	<b>7</b>
<b>HEURES DE VISITE</b> .....	<b>7</b>
<b>RESSOURCES SENSORIELLES</b> .....	<b>8</b>
<b>POUR SE DÉPLACER</b> .....	<b>8</b>
<b>ESPACES ACHALANDÉS</b> .....	<b>9</b>
<b>ODEURS FORTES</b> .....	<b>9</b>
<b>LUMIÈRES VIVES</b> .....	<b>9</b>
<b>BRUITS FORTS</b> .....	<b>9</b>
<b>ESPACES CALMES</b> .....	<b>9</b>
<b>REMPLISSEZ VOTRE PASSEPORT DES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) POUR GAGNER!</b> .....	<b>10</b>
<b>TROUVER LES TOILETTES</b> .....	<b>10</b>
<b>À PROPOS DES AIRES DE CONCOURS</b> .....	<b>11</b>
<b>PENDANT LES OCMT</b> .....	<b>12</b>
<b>KIOSQUES DES EXPOSANTS</b> .....	<b>13</b>
<b>ACTIVITÉS ESSAIE UN MÉTIER ET UNE TECHNOLOGIE DANS LES KIOSQUES DES EXPOSANTS</b> ..	<b>14</b>
<b>CONSIGNES DE SÉCURITÉ</b> .....	<b>15</b>
<b>ALARMES ET ANNONCES</b> .....	<b>15</b>
<b>PREMIER SOINS</b> .....	<b>15</b>
<b>ÉLÈVES ÉGARÉS</b> .....	<b>15</b>
<b>PENDANT VOTRE VISITE</b> .....	<b>16</b>
<b>AU MOMENT DE PARTIR</b> .....	<b>16</b>
<b>LISTE DE CONTRÔLE DES ACTIVITÉS</b> .....	<b>16</b>

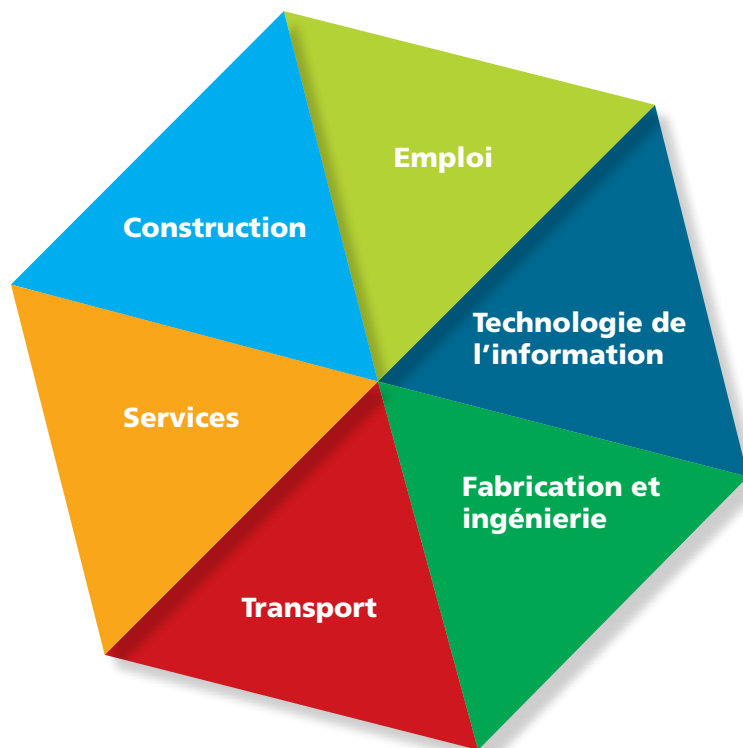
# BIENVENUE!

Vous allez visiter les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies (OCMT) 2026, à Toronto.

Les OCMT sont la seule compétition nationale réunissant des élèves et des apprentis canadiens dans divers concours consacrés aux métiers et aux technologies. Chaque année, plus de 500 jeunes parmi les plus doués au pays viennent participer à plus de 45 concours des métiers spécialisés et des technologies.

Au cours de votre visite, vous verrez des carrières des métiers spécialisés et des technologies qui seront présentées de différentes manières.

- Examinez chacun des six secteurs de la compétition. Chacun est signalé par une couleur particulière sur des panneaux de signalisation :



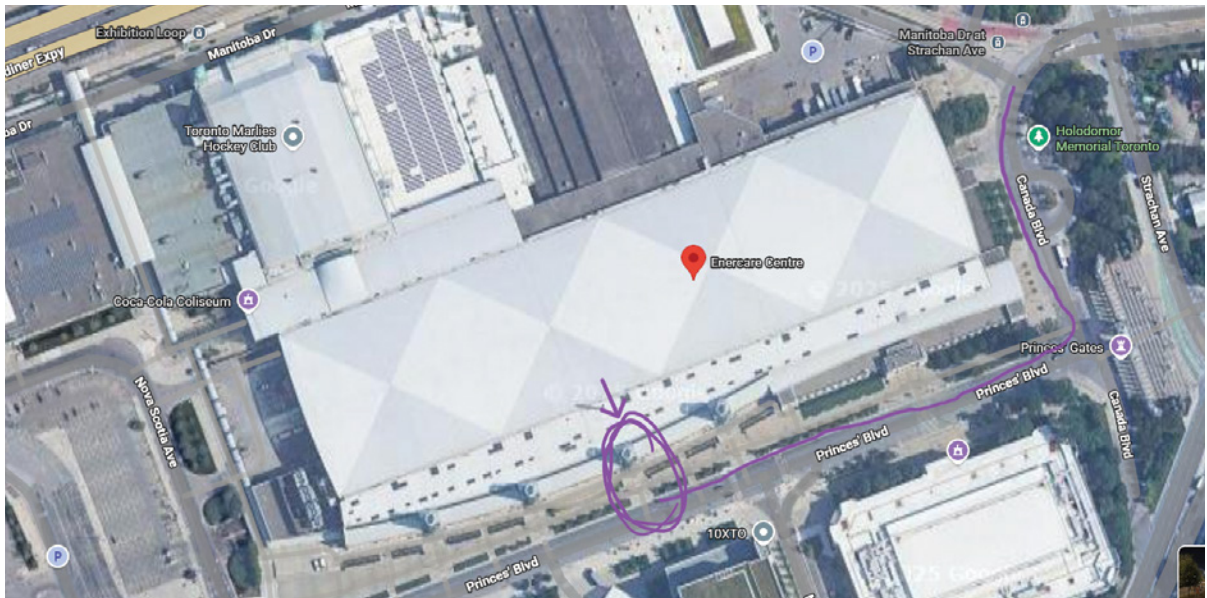
- Essayez un grand nombre d'activités professionnelles et d'équipements dans le cadre des activités Essai un métier et une technologie.
- Parlez à des professionnels présents dans des kiosques d'exposant qui vous présenteront leur métier ou leur technologie. Vous pourrez même leur poser des questions!

Si vous souhaitez vous accorder une pause ou vous asseoir durant votre visite, des aires équipées de tables et de chaises sont prévues hors des principales aires de compétition. Une salle de repos est également disponible. Notre personnel se fera un plaisir de vous orienter vers cette salle, qui est située dans **le Salon 110 East**.

# À VOTRE ARRIVÉE

À votre arrivée, des panneaux installés à l'extérieur dirigeront votre bus vers l'entrée du bâtiment.

Votre bus entrera par le boulevard Princes' et ira jusqu'à devant la salle d'exposition B du Enercare Centre. Il s'arrêtera devant les portes de la salle d'exposition B et peut stationner au 115 boulevard Princes' dans le stationnement extérieur lot 851.



Si le stationnement est complet, votre bus pourrait être redirigé par le personnel ou les agents de sécurité.

Pour de nombreux événements, il est nécessaire de réserver à l'avance une place de stationnement pour les bus plutôt que de payer à l'entrée ; veuillez donc vous renseigner directement auprès du Enercare Centre avant votre arrivée.



Veuillez noter que les frais de stationnement sont à la charge de l'opérateur de bus ou du groupe scolaire.

Pendant les heures de pointe, plusieurs autobus pourraient arriver en même temps. Si c'est le cas, vous devrez attendre dans l'autobus avant de descendre jusqu'à ce que la situation permette de le faire en toute sécurité.

Un membre du personnel ou un bénévole de Skills/ Compétences Canada (SCC) vous accueillera dans l'autobus ou à l'entrée principale du bâtiment.



Il s'agit des portes de la Galleria Hall B de l'Enercare Centre par lesquelles vous pénétrerez dans le bâtiment.



L'événement est entièrement gratuit, mais l'inscription est obligatoire. Si vous venez aux OCMT avec votre groupe scolaire, vous devriez vous être inscrit(e) à l'avance. Vous recevrez un bracelet vert une fois que vous aurez remis les formulaires de consentement au personnel ou aux bénévoles de SCC.

Si vous faites partie du public, rendez-vous au Bureau d'inscription, situé à gauche des portes de la Galleria Hall B, pour savoir comment vous inscrire en ligne et remplir le formulaire de consentement. Vous recevrez aussi un bracelet orange qui vous permettra d'accéder librement à toutes les activités et aux aires de compétition.



# LES PERSONNES QUE VOUS RENCONTREZ

Vous verrez sur place quelques-uns des membres du personnel qui porteront un cordon noir et un badge indiquant Personnel de SCC. Ils vous accueilleront dès votre arrivée.

## BÉNÉVOLES

Vous remarquerez deux types de bénévoles.

Les **bénévoles généraux** porteront un t-shirt rose. Ils seront à l'entrée principale et à plusieurs endroits du bâtiment.

Les **bénévoles chargés des groupes scolaires** porteront un t-shirt vert vif. Ils seront à l'entrée principale et au terrain de stationnement.

Vous pouvez solliciter le personnel et les bénévoles pour obtenir :

- De l'aide ou de l'information
- Des indications pour vous orienter
- Des indications pour trouver un endroit plus calme
- Une carte sensorielle.



# ENTRÉE PRINCIPALE

Le Bureau d'inscription des groupes scolaires se trouve à droite des portes de la Galleria Hall B. Des membres du personnel seront présents pour répondre à toute question concernant votre visite. Vous pourrez également vous procurer un plan ou des fiches d'information.



## LES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) AUX OCMT

Chaque année, un thème met en lumière une des neuf Compétences pour réussir.

Le thème de cette année est **la communication!**

En entrant dans la salle, vous recevrez un sac vert à cordon « Compétences pour réussir ».

Le sac contient de l'information et des éléments liés à votre visite, notamment le Passeport des COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR. Des détails sur le passeport et son fonctionnement sont indiqués dans une autre section.



COMMUNICATION



## HEURES DE VISITE

Vous pouvez nous rendre visite à tout moment de 9 h à 16 h, les 28 et 29 mai.

**Conseil** : Si vous avez des sensibilités sensorielles, le moment le plus calme pour effectuer une visite est la fin de la journée.

Veuillez consulter le site Web des **Olympiades canadiennes des métiers et des technologies 2026** pour obtenir plus de détails sur l'événement.

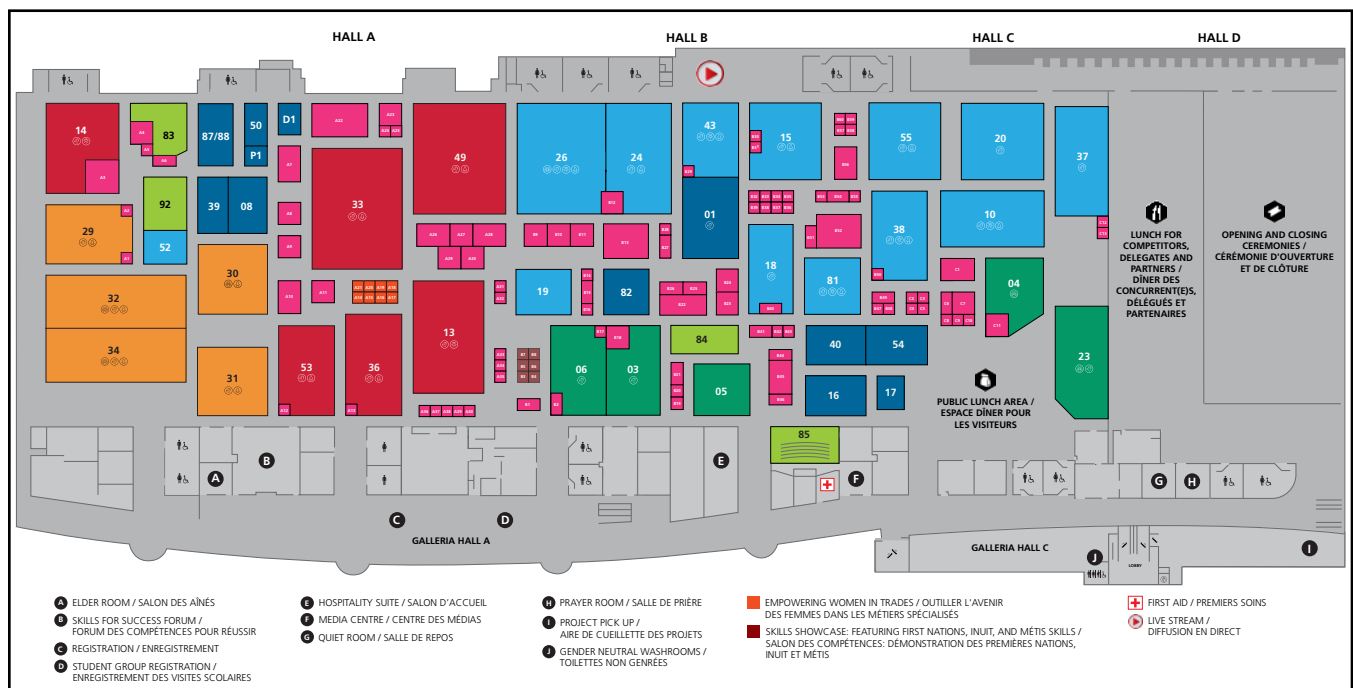
# RESSOURCES SENSORIELLES

Vous pouvez vous procurer une carte consacrée aux sensibilités sensorielles au Bureau d'inscription des groupes scolaires.

La carte est destinée à vous aider à visiter les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Pour cela, elle indique les aires bruyantes, odorantes, très achalandées et/ou éclairées par des lumières vives, ainsi que les aires plus calmes et de repos.

## POUR SE DÉPLACER

Votre carte consacrée aux sensibilités sensorielles vous sera utile pour planifier votre itinéraire dans le lieu des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Des icônes sensorielles sont installées à chaque aire de concours. Elles correspondent aux caractéristiques du métier ou de la technologie en question et visent à vous informer.



## ESPACES ACHALANDÉS



Les couloirs des OCMT peuvent être très fréquentés. En plus des aires de repos, des espaces de tranquillité sont proposés à divers endroits pour faire une pause et éviter les foules.



## ODEURS FORTES



Les odeurs fortes peuvent incommoder les personnes sensibles aux odeurs. Elles proviennent de matériaux ou de produits chimiques (peintures, adhésifs/colles, fluides automobiles, parfums ou ingrédients de cuisine).

Si vous êtes sensible aux odeurs, vous devriez porter un masque pendant la visite de ces aires de concours.

## LUMIÈRES VIVES



Certains concours peuvent comporter des lumières vives ou clignotantes, en particulier le soudage, le briquetage, l'aménagement paysager, la carrosserie et les installations électriques. Si vous êtes sensible à la lumière, vous pouvez porter des lunettes de soleil pour visiter ces aires de concours.



## BRUITS FORTS



Certains concours peuvent être très bruyants. Si vous êtes sensible au bruit, il est recommandé d'utiliser un équipement de réduction du bruit.

Par exemple, la charpenterie, l'ébénisterie ou la robotique peuvent être des aires très bruyantes, ainsi que les activités populaires Essaie un métier et une technologie.

## ESPACES CALMES

Si vous avez besoin de faire une pause ou de passer un moment dans le calme, le personnel peut vous orienter vers la salle de repos prévue à cet effet, qui se trouve dans le Salon 110 West.

# REMP LISSEZ VOTRE PASSEPORT DES COMPÉTENCES POUR RÉUSSIR (CPR) POUR GAGNER!

Au cours de votre visite, vous recevrez le Passeport des CPR dans votre sac vert à cordon. Vous devrez faire tamponner ce passeport chaque fois que vous visiterez un kiosque d'exposant ou participerez à une activité. Essaie un métier et une technologie. Après avoir obtenu au moins cinq tampons, dirigez-vous vers le bureau d'information des groupes scolaires pour y déposer votre passeport dans une boîte prévue à cet effet. N'oubliez pas de répondre aux questions du test de compétences et de fournir vos coordonnées pour participer au concours et courir la chance de gagner un prix!



## TROUVER LES TOILETTES

Des toilettes accessibles sont présentes dans tout le bâtiment des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies. Elles se trouvent dans les couloirs des Galeries A, B, C et D et sont signalées par des panneaux.

Des toilettes accessibles non genrées sont signalées par un panneau. Elles se trouvent dans le couloir près de la Galerie C, à côté de l'escalier roulant.

Les toilettes sont équipées d'essuie-tout et d'un sèche-mains. Le démarrage de cet appareil peut surprendre et son fonctionnement peut être bruyant. Des produits d'hygiène gratuits sont également mis à votre disposition. Vous pouvez demander à un membre du personnel ou à un bénévole de vous aider à trouver les toilettes.

# À PROPOS DES AIRES DE CONCOURS

Les Olympiades canadiennes des métiers et des technologies (OCMT) ont lieu chaque printemps dans une ville différente au Canada. C'est la deuxième fois que les OCMT ont lieu à Toronto!

En visitant le lieu des OCMT, vous remarquerez des élèves et des apprentis en train de réaliser des projets liés à leur métier ou technologie. Chaque espace de compétition est appelé « aire de concours »; il est délimité par des cloisons en tube et en toile de trois pieds.

Chaque aire de concours est différente. Les concurrents et les concurrentes doivent se mesurer à d'autres élèves venant de l'ensemble du pays.

- Certains concours se déroulent dans des locaux dotés d'équipements particuliers (p. ex., charpenterie, aménagement paysager et soudage).
- D'autres comprennent la manipulation d'aliments (p. ex., pâtisserie et cuisine).
- D'autres comportent la manipulation d'ordinateurs (p. ex., infographie).

**Conseil** : Si vous avez des sensibilités sensorielles, veuillez consulter le guide sensoriel figurant sur votre carte. Il vous indiquera les caractéristiques sensorielles de chaque aire de concours.



# PENDANT LES OCMT

Pendant les OCMT, vous verrez peut-être des personnes observer les concurrents et les concurrentes tout en prenant des notes.

Ces personnes sont des juges, chargés de noter les concurrents et les concurrentes.

À la fin de la compétition, trois médailles (bronze, argent et or) sont décernées dans chaque domaine de compétition.

Les médailles sont remises lors de la cérémonie de clôture, après la compétition.

Vous pouvez aussi voir les gagnants des concours en suivant la diffusion en direct de la cérémonie de clôture, le samedi 30 mai à 11 h, sur la **chaîne YouTube de SCC**.

Si vous souhaitez assister à la cérémonie de clôture en personne, vous pouvez acheter des billets sur le site Web de SCC.



# KIOSQUES DES EXPOSANTS

Les kiosques des exposants seront installés dans les Galeries A, B et C. Vous y verrez un grand nombre de tables et de kiosques présentant différents éléments. Il s'agit d'entreprises et d'employeurs représentant un éventail de métiers spécialisés et de technologies. Dans ces kiosques, vous pourrez essayer des activités. Essaie un métier et une technologie. Celles-ci sont expliquées dans la section suivante.

Les exposants sont présents pour :

- Décrire les différentes carrières offertes dans leur secteur.
- Vous présenter une profession et vous inviter à la pratiquer dans le cadre d'une activité. Essaie un métier et une technologie.
- Répondre à vos questions sur leur métier.
- Vous présenter différents équipements.

Certains kiosques offrent des articles gratuits aux visiteurs, tels des stylos, des autocollants et des épinglettes.

**Conseil** : Les kiosques d'exposants figurent parmi les aires les plus fréquentées des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies, en particulier en milieu de journée. Nous vous recommandons d'organiser votre visite en fin d'après-midi.



## ACTIVITÉS ESSAIE UN MÉTIER ET UNE TECHNOLOGIE DANS LES KIOSQUES DES EXPOSANTS

Au cours de votre visite, vous aurez l'occasion de participer à des activités Essaie un métier et une technologie. Elles se dérouleront dans les différents kiosques d'exposants répartis dans le lieu de la compétition.

Dans une activité Essaie un métier et une technologie, vous utiliserez du matériel pour voir son fonctionnement. Des experts issus d'entreprises seront présents pour vous montrer l'utilisation et le fonctionnement du matériel. Les activités Essaie un métier et une technologie visent à permettre à chaque visiteur de s'essayer à une discipline en toute sécurité.

Voici quelques exemples d'activités que vous pourrez essayer.

- Un simulateur de peinture automobile
- Un projet de charpenterie
- Une activité de soudure en format virtuel
- Un projet de plomberie.

**Conseil** : Les activités Essaie un métier et une technologie ont souvent lieu près d'une aire de concours connexe. Cela signifie que la zone peut-être bruyante et animée. Nous vous recommandons de consulter la carte consacrée aux sensibilités sensorielles avant de commencer votre visite. Choisissez les activités que vous souhaitez essayer et organisez votre visite en fin d'après-midi pour éviter les moments de la journée les plus bruyants.



# CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Lorsque vous observez un concours, il est important de respecter les consignes suivantes :

- Il est interdit de pénétrer dans l'aire de concours
- Il est interdit de toucher l'équipement situé dans l'aire de concours pendant la compétition
- Il est interdit de parler aux concurrents et aux concurrentes.

## ALARMES ET ANNONCES

S'il est nécessaire d'évacuer le bâtiment, une alarme retentira et des lumières clignoteront. Les pompiers, le service de sécurité ou un membre du personnel de SCC vous demanderont de sortir du bâtiment par la porte la plus proche et d'attendre à l'extérieur. Le personnel chargé de gérer les urgences vous indiquera quand vous pourrez retourner à l'intérieur du bâtiment en toute sécurité.

## PREMIERS SOINS

Un service de premiers soins est présent sur place en permanence. Si vous avez besoin de premiers soins, vous trouverez un kiosque entre la Galerie B et la Galerie C. Si vous ne pouvez pas vous y rendre, prévenez un membre du personnel ou un bénévole de SCC, qui demandera par radio à un membre du service de premiers soins de se rendre à vos côtés. Un poste de premiers soins est installé dans chaque aire de concours à l'intention des concurrents et des concurrentes, mais les responsables peuvent également vous aider.

## ÉLÈVES ÉGARÉS

Tout élève ayant de la difficulté à retrouver son groupe et son professeur est prié de se rendre au Bureau d'inscription des groupes scolaires, situé dans la Galleria Hall B. C'est le lieu d'arrivée de tous les élèves le premier jour.

Enseignants – Si vous avez perdu un de vos élèves, rendez-vous au Bureau d'inscription des groupes scolaires.

Le Bureau d'inscription des groupes scolaires est le point de rencontre des élèves qui se sont égarés et des enseignants.

# PENDANT VOTRE VISITE

Une équipe d'enquêteurs de Quorus sera présente sur place.

Ils poseront des questions aux élèves sur leur expérience, leur connaissance des métiers spécialisés et des technologies, les Compétences pour réussir et d'autres sujets!

Vous n'êtes pas obligé(e) de participer à l'enquête, mais vos commentaires seront très appréciés.

## AU MOMENT DE PARTIR

Avant de partir, n'oubliez pas de déposer votre Passeport des Compétences pour réussir au Bureau d'inscription des groupes scolaires.

Vous quitterez le lieu des Olympiades canadiennes des métiers et des technologies par les mêmes portes que vous avez franchies à votre arrivée.

Pour prendre l'autobus, attendez devant les portes de la salle d'exposition B du Enercare Centre et appelez le chauffeur pour obtenir des directives.



**Nous espérons que vous avez apprécié votre visite!**

## LISTE DE CONTRÔLE DES ACTIVITÉS

**NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR VISITÉ LES OLYMPIADES CANADIENNES DES MÉTIERS ET DES TECHNOLOGIES!**

Pendant votre visite, avez-vous :

- ✓ Pris et utilisé une carte sensorielle?
- ✓ Observé une aire de concours?
- ✓ Accompli une activité Essaie un métier et une technologie?
- ✓ Visité le kiosque d'un exposant afin de poser des questions sur son secteur professionnel?